

# Dungeons&Dragons 3.5e®

## バード呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックII(PH2)』、『魔導師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『エベロン(ECS, Sh, PgtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PgtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	バード呪文 OIv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[OIv:1/2]
変成術	オープン / クローズ	lv:0	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ
	術者は、目標となった物体(宝箱, 樽, 扉, 箱, ビン, 袋, ポーチ, 窓など)1つを、開けるか閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門, 鎖, 錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。									
幻術	ゴースト・サウンド	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん
	(虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声, 歌声, 叫び声, 足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。									
占術	ゴーストハーブ	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1分	接触	5分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	目標となった物体1つは、半径50ft以内で24時間以内に演奏された、全ての音楽や歌を再現する能力を得る(最近のものから順に再生する)。このことによって、術者が再生を命令すると、次に停止を命令するまでの間、この物体は自動的に音楽をリピートする。									
召喚術	サモン・インストゥルメント	lv:0	PHB p227	音声、動作	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来された手持ち式の楽器1つ
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選んだ手持ち式の楽器1つを、足元か手の中に出現させる(術者が選択)。ただし、高品質の楽器(CAD p123)は招来できない。また、この楽器は、術者本人にしか使用する(音を鳴らす)ことができない。									
変成術	スティック	lv:0	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔法かつ非装備中の物体1つ
	目標となった物体1つは、他の物体1つに貼りつく。なお、時速10マイルを越える風、アンシーン・サーヴァント呪文、メイジ・ハンド呪文などの力は、この目標を引き剥がすのに充分である。また、1回の移動アクションによって、この目標を引き剥がすこともできる(これは機会攻撃を誘発する)。									
変成術	ソングバード	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	自身	上演中+1時間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の上演を見た人々か、自身の上演を見た人々が混じっている人々に対して、【魅力】に基づく判定に+1の技量ボーナスを得る。ただし、この呪文の発動後、1時間以内に上演が行われない場合、この効果は失われる。									
力術	ダンシング・ライツ	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	[効果] 実体を持たない光4つまで、どの2つをとっても半径10ftの距離内
	[光] 術者は、以下のいずれか1つを作り出す(本文参照)。これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができるが(精神集中は不要)、この距離を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンか松明程度の大きさの光4つまで」、「白熱した光の球体4つまで」、「おぼろげに光る人型1つ」。									
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。									
変成術	デイスガイズ、マイナー	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の外見にちょっとした変更を加え、次の(変装)判定1回に+2の技量ボーナスを得る。ただし、自身の顔の造作や、実際の肉体的構造を変化させることはできない。									
占術	ディテクト・クロスローズ	lv:0	MaoF p113	音声、動作	1標準	60ftおよび1マイル	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 半径60ftおよび半径1マイルの、円錐形の放射
	術者は、前者の距離内にある“十字路(MaoF p44)”の正確な位置を知覚する。また、後者の距離内にある“十字路(MaoF p44)”の大まかな位置と、自身から見た方向を知覚する。ただし、この呪文によっては、その“十字路”の“裏道”がどこに通じているのかまでは、知覚することができない。									
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンに、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な”オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									
占術	ノウ・ディレクション	lv:0	PHB p262	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、一時的に北の方角を知覚する。ただし、この呪文は、物質界以外の次元世界では機能しない。									
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[光] 目標1体は、光の爆発によって、“目がくらんだ状態”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の中ならば、通常通り機能する。また、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば、両方が抑止される)。									
共通	プレステイディジション	lv:0	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	[目標/効果] 本文参照
	術者は、単純な魔法の効果を起こし、1ポンドの物体を「ゆっくりと持ち上げる」、「暖める」、「冷やす」、「匂いを付ける」などや、1立方ftの物体を「色を塗る」などを行うことができる。ただし、道具や武器を作り出したり、クリーチャーの精神集中を妨害することはできない。									
変成術	メイジ・ハンド	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が5ポンド以下の、装備中でない非魔法の物体1つ
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftまで動かすことができる(1回の移動アクション)。なお、持続時間が“精神集中”の呪文は、術者がこの距離内にいる(またはこの距離を保っている)限り、1回の標準アクションによって維持できる。いずれかがこの距離を超えるか、この維持が途切れた場合、この呪文は終了する。									
変成術	メッセージ	lv:0	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、この目標は、術者に対して囁き返すことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない。									
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化; 本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。									

系統	バード呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:2/2]
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノー・ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(「光」の呪文は、その呪文レベル以下の「闇」効果を相殺し、解除する。)									[3.5e]
心術	ララバイ	lv:0	PHB p293	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、うとうととして不注意になる。このことによって、〈聞き耳〉と〈視認〉判定に-5のペナルティを受ける。また、この目標は、睡眠効果(スリープ呪文など)に対する意志セーブに-2のペナルティを受ける。									[3.5e]
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、〈呪文学〉判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									[3.5e]
防衛術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	バード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/5]
変成術	アーマー・ロック	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、着用している鎧が膨れ上がり、ACの【敏捷力】ボーナスを失うとともに、移動速度全般に-10ftのペナルティを受ける。また、通常の方法によっては、この鎧を脱ぐことができない。									[3.5e]
防衛術	アイアンガッツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、毒に対するセーブに+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了後に、1ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。なお、「呪文の終了時」には、解除された場合、解除した場合、呪文の持続時間が終了した場合が含まれる。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	アイアンサンダー・ホーン (MaoF)	lv:1	MaoF p121	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“足払い(PHB p156)”の影響を受ける(【筋力】が20であるかのように対抗判定を行う)。※MaoFでは、パラガンズ・アイアン・ホーン呪文として収録。									[3e] × (F) ×
変成術	アイアンサンダー・ホーン (SpC)	lv:1	SpC p11	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、伏せ状態(PHB p310)となる。									[3.5e]
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)]									[3.5e]
変成術	アクセラレイテッド・ムーブメント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈隠れ身〉、〈軽業〉、〈忍び足〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉などの技能を使用しながら、通常の移動速度で移動する場合でも、その判定にペナルティを受けない。なお、〈登攀〉か〈平衡感覚〉の技能を使用している間は、ACの【敏捷力】ボーナスを失う(PHB p79, 82参照)。									[3.5e]
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ
	目標となったロープを使用して、遠隔接触攻撃(射程単位10ft)に成功した場合、このロープが相手に巻きつき、“からみつかれた状態(PHB p303)”とする(〈脱出術〉難易度20)。なお、この呪文の目標とする際に、ロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。									[3.5e]
占術	アプレイジング・タッチ	lv:1	SpC p24	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、アイテムの価値を判断するための〈鑑定〉判定に+10の洞察ボーナスを得る。ただし、この方法による鑑定は、そのアイテムに接触しなければならず、20ラウンドが必要となる。なお、この判定に失敗した場合でも、そのアイテムの価値を50%を超えて誤って判断することはない。									[3.5e]
防衛術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進入した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム:1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)。									[3.5e]
召喚術	アンシーン・サーヴァント	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体
	(創造) 術者は“見えざる従者”1体を作り出す。この従者は、術者が与えた命令に従い、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この従者は消滅する。[6hp; 移動速度15ft; 【筋力】2(20ポンド以下の重量を持ち上げできる)]									[3.5e]
変成術	アンダーソング	lv:1	SpC p26	音声	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、この呪文の曲を口ずさむ。このことによって、〈精神集中〉判定を行う場合、その技能の修正値の代わりに、〈芸能〉判定の修正値を使用できる。									[3.5e]

系統	バード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/5]
防御術	<b>アンディテクタブル・アラインメント</b>	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク、可(物体))	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	目標となったクリーチャー1体が物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感知されない。									
変成術	<b>アンプリファイ</b>	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射
	[音波] この範囲内で立てられる音は増幅され、(聞き耳)判定の難易度が20減少する。また、この範囲内にいるクリーチャーは、音が増幅されているということに気付かない。なお、この呪文の効果は、この効果の受け手とともに移動する。(この呪文は、サイレンス呪文を相殺し、解呪する。)									
変成術	<b>イミーティアット・アシスタンス</b>	lv:1	CM p96	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、技能判定1回を再ロールできる。ただし、この呪文は、その判定の成否が告げられる前に発動しておかなければならず、この再ロールの際には、出目10や出目20を選択できない。									
幻術	<b>イメージ、サイレント</b>	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									
変成術	<b>イレイズ</b>	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のスクロール1つか、2ページぶんの文章量(日本語にして約1,500文字)
	術者は、目標1つから非魔法の文字を自動的に消去する(本文参照)。また、術者レベル判定(難易度15; 出目1か2で自動失敗; 失敗すると誤作動する場合がある)に成功すると、魔法の文字を消去できる。ただし、イリュージョン・スクリプト呪文、シンボル呪文などを取り除くことはできない。									
幻術	<b>インヴィジビリティ、スウィフト</b>	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、術者が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									
心術	<b>インサイト</b>	lv:1	SpC p34	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、待機アクションと行動遅延を行うことができない。また、この目標は、待機アクションを行っていた場合、そのアクションが失われる。さらに、この目標は、行動遅延を行っていた場合、即座に現在のイニシアチブ値で行動しなければならない。									
心術	<b>インシディアス・リズム</b>	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1割り込み	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体の耳に、記憶に残る短い旋律を鳴らす。この目標は、【知力】に基づく技能判定と、(精神集中)判定に-4のペナルティを受ける。また、呪文の発動、呪文の維持、呪文を向け直すのいずれかを行う場合、(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。									
心術	<b>インスピレイショナル・ブースト</b>	lv:1	SpC, CAd...	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド+本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	(強制)[音波、精神作用] 術者が使用する、次の“勇気鼓舞の呪歌”の能力1回は、その士気ボーナスが1上昇する。なお、この呪文は、その“勇気鼓舞の呪歌”と同時に終了する。※PGtF, MaoFでは、ハーモニー呪文として収録。(…PGtF, MaoF)									
心術	<b>インビット</b>	lv:1	SpC p35	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“行動遅延(PHB p158)”することを強制され、術者と同じイニシアチブ値で、術者のターンの直前に行動する。									
変成術	<b>インプロヴィゼーション</b>	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、2ポイント/lvの“幸運プール”を作り出す。術者は、これを1ポイント消費する毎に、攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に+1の幸運ボーナスを得る(1回に消費できるのは1ポイント/2lvまで)。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。									
占術	<b>ヴィジラント・スランパー</b>	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が指定した状況1つが訪れると、自動的に目が覚める(通常の起きている状態でも気付ける状況のみ)。なお、術者の目が覚めてしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
幻術	<b>ヴェントリロキズム</b>	lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 理解できる音、たいいはいは話し言葉
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音声を、別の場所1ヶ所から出しているように見せかける。なお、これを聞いた相手は、セーブに成功すると、この音声が呪文によるものであるということがわかる(セーブに成功しても、依然として音声は聞こえる)。									
召喚術	<b>エクストラクト・ドラッグ</b>	lv:1	BoVD p89	音声、動作、焦点	1分	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 創造された、麻薬1服用分
	(創造) 術者は、任意の麻薬1服用分を作製し、その煙を立ち昇らせる。ただし、この効果を得るには、1ラウンド以内に、1回の標準アクションによって吸引しなければならない。[焦点具(いずれか1つ):金鼠(バカラン)、石(ヴォデア)、水(サニッシュ)、風(モーティン蒸気)、木(マッシュルームの粉)]									
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート、スウィフト</b>	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
防御術	<b>オブスキュア・オブジェクト</b>	lv:1	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となった物体1つは、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によっては、感知および知覚されない。									
力術	<b>ガイディング・ライト</b>	lv:1	SpC p64	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 半径5ftの爆発内にいるクリーチャー何体でも
	[光] この目標に対して行われる遠隔攻撃ロールは、+2の状況ボーナスを得る。ただし、「この範囲内を出る」、「術者に対して、完全遮蔽か完全視認困難を得る」のどちらかを満たした目標からは、この呪文が終了する。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)									
占術	<b>ガイテッド・パス</b>	lv:1	CM p100	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径1マイル以内にある、一般的な建築物または施設(教会、酒場、宿屋など)までの最短経路1つを知る。ただし、特定の場所(固有名詞で指定される場所)や、公にされていない場所に対しては、この効果を得ることができない。									



系統	バード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/5]	
変成術	キャッツフィート	lv:1	CM p100	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、〈忍び足〉、〈跳躍〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉判定のいずれか1回を再ロールできる。また、その再ロールの際には、+5の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]	
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]	
変成術	クラブウォーク	lv:1	SpC p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、突撃を行う際に、通常のボーナスとペナルティを受ける代わりに、攻撃ロールに+4のボーナスを得て、ACのペナルティを受けない。ただし、突撃によって複数回の攻撃を行える場合でも、攻撃ロールのボーナスの変更は、最初の攻撃1回にのみ加えられる。									[3.5e]	
召喚術	グリース	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内	
	(創造) この範囲内は、脂の層で覆われ、立っている相手は転倒する(反応・無効:1ラウンドにつき1回、術者のターンに再セーブを行う)。また、この範囲内で移動する場合、〈平衡感覚〉判定が必要となる(本文参照)。なお、物体1つに対して発動した場合、本文参照。(この呪文は、レジナス・タール呪文(CM p122)を相殺し、解呪する。)									[3.5e]	
占術	クリティカル・ストライク [SpC, CAd]	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、挟撃している相手か、ACの[敏捷力]ボーナスを失っている相手に対して、近接ダメージ・ロールに+1d6点のボーナスを得る。また、この攻撃のために使用した武器は、キーン・エッジ呪文(PHB p217)の利点を得るとともに、クリティカル・ロールに+4の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]	
死霊術	コース・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムヴ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]	
占術	コンバインド・タレント	lv:1	CM p102	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー2体、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャー1体目は、他の目標の技能ランクを、1ランク/lv(最大10ランク)まで真似できる。ただし、この技能判定を行ってしまうと、この呪文は終了する。									[3.5e]	
心術	コンフュージョン、レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。									[3.5e]	
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)までを読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。									[3.5e]	
召喚術	サモン・コンポーネント	lv:1	CM p103	動作	1即行	0ft	1ラウンド	不可	不可	[効果] 招来された“価格を無視できる物質要素”呪文1つぶん	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、自身が選択した呪文1つの物質要素を招来する。ただし、価格を持つ物質要素や、添加物質要素(CCh p131, CM p135, BoED p36, BoVD p45など)は招来することができない。									[3.5e]	
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、1lvのリストの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性か、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。									[3.5e]	
変成術	シェア・タレンツ	lv:1	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体	
	目標となったクリーチャーは、「他の目標が1ランク以上修得している(未修得:不可)の技能」の技能判定を、未修得でも行うことができる。また、この判定を含めて、「他の目標が1ランク以上修得している技能」の技能判定に+2のボーナスを得る。									[3.5e]	
防御術	ジョイフル・ノイズ	lv:1	SpC, CAd	動作	1標準	10ft	精神集中(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射	
	この範囲内では、サイレンス呪文(PHB p277)の効果が抑止され、通常通りに音声を使用できるようになる。なお、この効果範囲は、術者に伴って移動する。									[3.5e]	
心術	ショック・アンド・オウ	lv:1	SpC p102	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[精神作用] 目標となった、立ちすくみ状態のクリーチャーは、次のイニシアチブ判定1回に-10のペナルティを受ける。なお、この呪文は、不意打ちラウンドの間にしか発動できない。									[3.5e]	
占術	スカラーズ・タッチ	lv:1	RoD p166	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[目標] 術者	
	術者は、1ラウンドにつき1回、接触した本1冊を“熟読した”かのように、その知識を得ることができる。ただし、理解できない言語で書かれている本に対しては、何の効果もない。									[3.5e]	
心術	ステイ・ザ・ハンド	lv:1	PH2 p114	音声	1割り込み	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	(迷惑)[精神作用] 目標1体は、術者を目標にした攻撃や呪文を、術者以外の別の目標に選り直さなければならない。また、この方法で目標が変更された場合、攻撃ロールに-4のペナルティを受け、呪文の発動時に(精神集中)判定(難易度15+その呪文レベル)に成功しなければならない。									[3.5e]	
変成術	スティッキー・フィンガーズ	lv:1	SpC p106	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、〈手先の早業〉判定に+10のボーナスを得る。									[3.5e]	
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									[3.5e]	
幻術	セリーン・ヴィセジ	lv:1	SpC p125	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、〈はったり〉判定に+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]	

系統	バード呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;4/5]
心術	ソロウ		lv:1	BoVD p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悲しみに打ちひしがれ、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-3のペナルティを受ける。(この呪文は、レイ・オヴ・ホープ呪文(BoED p111)を相殺し、解呪する。)										[3e]
占術	ターゲッティング・レイ		lv:1	SpC p130	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、いずれかの遠隔攻撃が行われる場合、その遠隔攻撃ロールは+1/3lv(最低+1)の洞察ボーナスを得る。										[3.5e]
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター		lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は爆笑し、うつ伏せに倒れる。この状態のクリーチャーは、アクションをとることができない。なお、この呪文は、【知力】が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、このセーブに+4のボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	チート		lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	術者は、非魔法の運任せのゲームに干渉し、その確率を操作できる(例えば、ゲーム中で行われるギャンブルのダイス・ロール1回に振り直しを要求し、出目の悪いほうを無視できる)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]
心術	チャーム・パースン		lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならぬ。										[3.5e]
占術	ディザーン・ブラッドライン		lv:1	RoD p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体以上
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、種族と先天性テンプレートを知覚する。また、1ラウンドにつき1回、この呪文の目標を、別のクリーチャー1体に変更できる。										[3.5e]
幻術	ディスガイズ・セルフ		lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	ディストート・スピーチ (MaoF)		lv:1	MaoF p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体の声は歪められ、ほとんど理解不能となる。このことによって、音声要素を持つ呪文を発動する場合、自動的に失敗する。										[3e] × (F) ×
変成術	ディストート・スピーチ (SpC, CAd)		lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[音波] 目標となったクリーチャー1体の声は歪められ、ほとんど理解不能となる。このことによって、音声要素を持つ呪文を発動する場合、50%の確率で失敗する。また、喋ったり、合言葉を唱える場合、その言葉は50%の確率で何の意味も持たない。										[3.5e]
心術	ディストラクト		lv:1	SpC p141	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれか片方しか行うことができない。また、この目標は、(聞き耳)、(視認)、(精神集中)、(捜索)判定に-4のペナルティを受ける。										[3.5e]
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ		lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠された通路(区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合は、この呪文によっては知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらの存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこのうちの1つの、メカニズムまたは作動方法」。										[3.5e]
幻術	デッド・エンド		lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(撮影)《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を辿るために、「〈生存〉か〈捜索〉判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みる相手は、この呪文のセーブが必要となる。										[3.5e]
幻術	ニストゥルズ・マジック・オーラ		lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ
	(幻覚) 目標1つは、魔法的感知に対して、「魔法のアイテムでない」、「指定した系統とオーラ強度を持つ魔法のアイテムである」、「指定した別の呪文1つの目標である」のいずれか1つに見せかけられる。なお、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用して、意志セーブに成功すれば、このオーラが偽物であるということがわかる。										[3.5e]
占術	ノウ・プロテクションズ		lv:1	MaoF p119	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体を持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。										[3e] × (F) ×
変成術	ノー・ライト		lv:1	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出し、“暗闇(PHB p162)”によって、視覚と非魔法の光源を遮る。ただし、暗視能力は妨害しない。また、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(【闇】の呪文は、その呪文レベル以下の【光】効果を相殺し、解呪する。)										[3e]
心術	ビーストランド・フェロシティ		lv:1	SpC p169	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、溺死状態になった場合でも、自動的に容態安定状態かつ満身創痍状態となり、その状態による害を受けずに行動できる(PHB p143参照)。また、この目標は、hpが0未満である場合、「筋力」に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
心術	ヒプノティズム		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDふんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番; セーブ難易度は本文参照)。ただし、視覚と聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にならない。なお、このセーブに失敗した相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。										[3.5e]
幻術	ファントム・スレット		lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が機会攻撃範囲内に収められていると思いつく。このことによって、この目標を近接攻撃する相手は、常に“挟撃(PHB p150)”しているものとして扱われる。ただし、挟撃されないクリーチャーは、この呪文に対して完全耐性を持つ。										[3.5e]
変成術	フェザー・フォール		lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										[3.5e]

系統	バード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:5/5]
心術	フォークシング・チャント	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	10ラウンド(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(強制)[精神作用] 術者は、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に+1の状況ボーナスを得る。 [3.5e]									
幻術	フレンドリィ・フェイス	lv:1	RoD p168	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、【知力】が3以上の“敵対的(PHB p71)”でないクリーチャーに対して、〈交渉〉と〈情報収集〉判定に+5の状況ボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	ヘラルズ・コール (MaoF)	lv:1	MaoF p128	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 術者を中心とした半径30ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった5HD以下のクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3e] × (F) ×									
心術	ヘラルズ・コール (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	20ft	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった5HD以下のクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドの間、減速状態(PHB p244)となる。なお、この目標が“加速状態(PHB p281)”である場合、上記の効果に加えて、その状態は抑止される。 [3.5e]									
召喚術	ヘルスフル・レスト	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 目標となったクリーチャーは、“自然治療(PHB p144)”の速度が通常の2倍となる。 ※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。 [3.5e]									
幻術	マジック・マウス	lv:1	PHB p287	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 術者は、この目標に魔法の口1つを作り出す。その後、視覚的または聴覚的な条件1つが満たされると、記憶した日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照; 作動条件を感知できる有効距離は15ft/lv以内)。 [物質要素:翡翠の粉末(10gpぶん)] [3.5e]									
変成術	マスク・アベラント・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の特異型ドラゴンマーク1つを、真正ドラゴンマーク1つに見せかける。このことによって、そのドラゴンマークが前提条件となる呪文や魔法のアイテムを使用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了後に、1d10ラウンドの間、吐き気がする状態となる。 [ドラゴンマーク:特異型] [3.5e] (E) × ×									
占術	マスターズ・タッチ (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声、焦点	1即行	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が手に持っている武器1つか盾1つに対する《習熟》を得る。ただし、この呪文は、“その武器か盾の1種類全般に対する《習熟》を与える”のではなく、“手に持っている武器か盾そのもののみに対する《習熟》を与える”という点には注意。 [3.5e]									
変成術	ミミックリィ	lv:1	CS p104	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、以前に聞いたことがある、アクセントや音声を真似する能力を得る(本文参照)。また、(はったり)判定によって、特定の人物の声を真似ることができる。 [3.5e]									
変成術	メイジ・バー	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、着用している盾と鎧の表面がでこぼこになり、行動を妨げられる。このことによって、その防具の秘術呪文失敗率が2倍となるとともに、〈精神集中〉判定に-5のペナルティを受ける。 [3.5e]									
変成術	ラッキー・ストローク	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“幸運特技(CS p72)”を用いて再ロールを行う場合、その判定に+2の幸運ボーナスを得る。 [3.5e]									
変成術	リムーヴ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが取り除かれる。このことによって、“鋭嗅覚(MM p306)”の能力では、感知および追跡されない。または、この近接触攻撃が命中した“悪臭”の能力を持つクリーチャーは、その能力が抑止される。 [3.5e]									
防衛術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
心術	レイ・オヴ・ホープ	lv:1	BoED p111	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、強い希望を持つ。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ソロウ呪文(BoVD p97)を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
召喚術	レジナス・タール	lv:1	CM p122	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	本文参照	不可	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内
	(創造) この範囲内は、粘着質の層で覆われ、移動するためのコストが2倍となる。また、伏せ状態の相手は起き上がることができない(【筋力】判定の難易度10)。なお、物体1つに対して発動した場合、本文参照。(この呪文は、グリース呪文(PHB p219)を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
占術	ロケート・シティ	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10マイル/lvの円
	この呪文の発動時に、“共同体(DMG p134)”の大きさ1つを指定すること。術者は、この範囲内にその大きさ以上の共同体が存在する場合、それぞれの共同体の方向と直線的距離の情報を知覚する。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									



系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/7]
変成術	アイアン・サイレンス	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した鎧1つ/3lv
	目標となった鎧は、〈隠れ身〉と〈忍び足〉判定に対して、防具による判定ペナルティが適用されなくなる。ただし、着用者がこの鎧に〈習熟〉していない場合、この効果を得ることはできない。									
心術	アディクション	lv:2	BoVD p85	音声、動作、麻薬	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標1体は、麻薬要素となった麻薬1つに対して、術者レベルに応じた段階の“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41)”となる。「1～5lv(“低”か“軽度”以下)」、「6～10lv(“中”か“中度”以下)」、「11～15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv～(“極高”か“極度”以下)」。									
心術	アニマル・トランス	lv:2	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] 【知力】が1か2の動物および魔獣何体でも
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった動物および魔獣は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d6HDぶんのクリーチャーを目標にする(術者に近いものから順番)。また、攻撃や番をするための訓練を受けていない動物は、このセーブを行うことができない(ダイア・アニマルを除く)。									
心術	アニマル・メッセンジャー	lv:2	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] 超小型サイズの動物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に小さなアイテムやメモなどを括りつけ、指定した場所1ヶ所に向かわせる。この目標は、術者以外の何者にも、飼いや訓練されてはならない。その後、この目標が指定された場所に到着した場合、この持続時間中は、受け取る相手待。									
変成術	アニメイト・インストゥルメント	lv:2	CS p95	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した楽器1つ
	目標となった楽器1つは、自動的に演奏する能力を得る。このことによって、1回の即行アクションによって、術者の演奏を引き継がせたり、術者の代わりに演奏させることができる(呪歌の(芸能)判定は、術者と同じ値を用いる;精神集中は不要)。なお、術者が持ち運ばない場合、この楽器はその場に浮遊する(ダメージを受ける)と終了する。									
防御術	アラーム、カコフォナス	lv:2	CM p100	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進出した場合、“音響的アラーム(PHB p200)”が作動する。また、最初に入った相手1体のみは、サウンド・バースト呪文(PHB p227)の効果を受ける。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。									
防御術	アラーム、グレーター	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	4時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	〈アストラル界、エーテル界呪文、影界呪文〉この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進出した場合、選択したアラーム1つが作動する。また、並存する次元界にいる相手を感じできる。「精神的アラーム、音響的アラーム:本文参照」。									
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音響的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									
心術	イレイション	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての仲間
	[精神作用] 術者および、目標となった仲間は、意気が盛んになる。このことによって、【筋力】と【敏捷力】に+2のボーナスと、移動速度全般に+5ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。									
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									
変成術	インクリース・ウィレンス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体
	目標となった、小瓶1つの中に入っている毒か、クリーチャー1体を持つ毒は、セーブ難易度が2上昇する。									
占術	インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定のいずれかに対して、「そのロールを2回行い、片方のロール結果を使用する」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									
防御術	インシグニア・オヴ・アラーム	lv:2	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
	術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。									
幻術	ヴァーティゴウ	lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、足元の地面が消滅したと錯覚し、攻撃ロールとセーブに-2のペナルティを受ける。また、自身のターンの開始時に、〈平衡感覚〉判定(難易度10)に失敗すると、そのラウンドは移動を行えない(5以上の差で失敗すると、伏せ状態となる)。なお、飛行している目標に対しては、本文参照。									
幻術	ヴィジョン・オヴ・エントロピー	lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る(セーブ不可)。この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、セーブを行う(成功時は変化なし)。「1回目の失敗:怯え状態となる」、「2回目の失敗:恐れ状態に変化する」、「3回目の失敗:恐怖状態に変化する」、「4回目の失敗:気絶状態となる(1時間持続)」。									
変成術	ウィスパリング・ウィンド	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[風] 術者は、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを、よく知っている特定の場所1ヶ所に送信する(これは、1時間につき1マイル～1分につき1マイルの速度で移動する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、呪文の音声要素や、アイテムの合言葉などを満たすことはできない。									
心術	ウェイヴ・オヴ・グリーフ	lv:2	SpC, CD, BoVD	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、悲しみに打ちひしがれ、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-3の士気ペナルティを受ける。									
変成術	ウェポン・シフト	lv:2	SpC p46	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が15ポンド以下の近接武器1つ
	目標となった武器1つは、術者が指定した別の近接武器1つに変化する。ただし、魔法の能力や材質は変化しない。また、代用武器と双頭武器は、この呪文の影響を受けない。									

系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/7]		
心術	ウォークライ (SpC)	lv:2	SpC p46	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし、意志・無効	可	[目標] 術者		
	(強制)[音波、精神作用] 術者は、突撃を行う際に、攻撃ロールとダメージ・ロールに+4の土気ボーナスを得る。また、術者の突撃からダメージを受けた相手は、1ラウンドの間、恐慌状態(PHB p304)となる。									[3.5e]		
心術	エンストール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも		
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。									[3.5e]		
心術	エンタイス・ギフト	lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	[精神作用] 目標1体は、術者にプレゼントをしたくなる。この目標は、自身の次のターンに、術者に隣接するように移動し、1回の標準アクションで、持っている物体1つを差し出す(術者は、自分のターンでないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運ぶ状態であればならない)。									[3.5e]		
防衛術	オポチューン・ドッジ	lv:2	CS p97	音声、動作	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、自身が機会攻撃1回を誘発した場合、「その機会攻撃1回が誘発しなかった」かのように変更できる(アクション不要)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									[3.5e]		
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	(ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラス能力、変則的能力以外の特殊攻撃が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できない。									[3.5e]		
死霊術	カース・オヴ・インバイディング・ブレイズ	lv:2	SpC p64	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体		
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、ACに-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解除できない。									[3.5e]		
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー		
	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果、“激怒”の能力、混乱状態、土気ボーナス、“勇氣鼓舞の呪歌”などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。									[3.5e]		
変成術	カタバルト	lv:2	CS p97	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の物体1つ		
	術者は、自身が手に持っている物体1つを発射する(重量が1ポンド以上の単なる物体は、1d6点の基本ダメージを得る)。術者は、遠隔攻撃ロールを行い、ダメージ・ロールに+1/3lv(最大+5)の技量ボーナスを得る(どの武器でも射撃単位は30ftとなる; 投擲用の武器でない場合、未習熟のペナルティを受ける)。									[3.5e]		
心術	キャタフォル	lv:2	CM p100	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド	意志・不完全	可	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	(強制)[音波、精神作用] この範囲内にいるクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。ただし、セーブに成功した場合、不調状態(PHB p310)に軽減される。									[3.5e]		
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]		
召喚術	キュア・モアレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]		
力術	クラウド・オヴ・ピウィルダメント (PGtF, MaoF)	lv:2	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	術者は、不可視状態の有毒な空気を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。									[3.5e]	×	(F)
召喚術	クラウド・オヴ・ピウィルダメント (SpC)	lv:2	SpC p63	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶんの範囲内の有毒な雲		
	術者は、可視状態の有毒な空気を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、視認困難(失敗確率20%)を得るとともに、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。									[3.5e]		
幻術	クラウン・オヴ・ウェイルズ	lv:2	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(虚像) 目標1体は、(隠れ身)および(変装)判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、(隠れ身)か(変装)判定1回に+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]		
力術	グラッソラリア	lv:2	XPH p219	音声	1標準	60ft	瞬間	不可、頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	[音波、精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、サイオニック収束を失うとともに、(精神集中)判定に-4のペナルティを受ける(1ラウンド持続)。また、セーブに失敗した相手は、以下の効果を受ける(1ラウンド持続)。「【知力】20以上: 朦朧状態」、「【知力】10~19: 幻惑状態」、「【知力】3~9: 怯え状態」。									[3.5e]		
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	[目標] 半径10ftの拡散内の全てのクリーチャーと物体		
	(創造) 目標となったクリーチャーと物体は、金色の塵を浴びて、盲目状態となる(意志・無効)。また、その輪郭が浮かき出され、不可視状態が無効化されるとともに、(隠れ身)判定に-40のペナルティを受ける(セーブ不可)。さらに、この塵を取り除くことができない(セーブ不可)。									[3.5e]		
変成術	グレイス	lv:2	SpC p73	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	[善] 術者は、銀色の光によって、松明(PHB p162)の3倍の大きさの光を放つ。また、使用する近接武器が善の属性として扱われ、基本地上移動速度に+10ftのボーナスと、【敏捷力】に+2の清浄ボーナスを得る。ただし、(隠れ身)判定に-20の状況ペナルティを受ける。									[3.5e]		
幻術	クローク・プール	lv:2	SpC p74	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] “色彩のプール”1つ		
	(幻覚) 目標となった“色彩のプール(DMG p151)”1つは、幻覚によって不可視状態となり、隠蔽される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)や、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。									[3.5e]		
占術	サークル・ダンス	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、回りながら踊り、自身が直接知っている相手1体を思い浮かべる。術者は、この相手が同じ次元界内において、なおかつ死亡していない場合、この相手の方向を向いて止まるとともに、この相手を受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。									[3.5e]	○	(F)



系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/7]
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径15ftの放射
	[幻覚] この範囲内では、全ての音が消えて、「合言葉によるアイテムの起動」、「音声要素を持つ呪文の発動」、「会話」などを行うことができない。また、「音波」と[言語依存]効果が無効化される。なお、この効果範囲は、この呪文の受け手とともに移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文を相殺し、解呪する。)									
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。なお、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この呪文によっては朦朧状態にならない。									
心術	サジェスチョン	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
召喚術	サモン・ウェポン	lv:2	CM p103	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来された非魔法の軽い武器1つ
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、自身が選択した“軽い武器”1つを招来する。ただし、その武器に対する《習熟》は得ることができない。									
召喚術	サモン・エリュージャン・スラッシュ	lv:2	SpC p89	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	8時間	不可	不可	[効果] 招来されたエリュージャン・スラッシュ1体
	(招来)[善]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、エリュージャン・スラッシュ(SpC p285)1体を招来する。これは戦闘を行わないが、この30ft以内で休息したクリーチャーは、自然治癒(PHB p144)の速度が2倍となる。									
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーかラットのスウォーム1群
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、術者が命令を与えることはできない。									
召喚術	サモン・モンスター II	lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下から1つ選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が固体の物体:目標1つは、その重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散内の1ポンド/lv以下の物体は、破壊される」。									
変成術	シュアフットッド・ストライド	lv:2	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“移動困難な地形(PHB p146)”による害を無視できるとともに、(登攀)判定に+2のボーナスを得る。									
死霊術	スクアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「セーブ不可で5HD以下の相手、および6HD以上のセーブに失敗した相手:1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる」,「6HD以上のセーブに成功した相手:1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」。									
心術	스팅グ・レイ	lv:2	SpC p108	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ACに−2のペナルティを受け、精神集中が妨害され(本文参照)、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。ただし、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(ただし、ACのペナルティは残る)。									
変成術	ストレッチ・ウェポン	lv:2	PH2 p115	音声	1即行	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者の近接武器1つ
	目標となった武器による次の攻撃1回は、その間合いが+5ftされる。									
占術	スパイマスターズ・コイン	lv:2	CS p101	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv、精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	[目標] 接触した極小サイズの物体1つ
	(念視) 目標1つは、不活性状態の魔法のオーラを得る(オーラを感知する場合、本文参照)。その後、術者が精神集中すると、この物体1つは魔法的感知器官となり、この周囲を見るか音声を聞くことができる(術者が選択:同じ次元界のみ)。なお、この精神集中が終了すると、この呪文はチャージ消費される。									
変成術	スピーク・トゥ・アライズ	lv:2	SpC p116	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] 仲間何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、メッセージ呪文(PHB p290)と同様に、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して囁き返すことができる。なお、メッセージ呪文とは異なり、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁く必要がない。									
心術	セクメンケネップス・ワーズ	lv:2	CoC p177	動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d3×24時間	意志・無効	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv
	(魅惑)[精神作用] 術者は、この呪文を発動するために、10分の演説を行う。これを最後まで聞いたNPCは、その態度が1〜2段階まで“友好的”に近くなる(DMが判断)。ただし、この演説を最後まで聴かせるためには、それぞれに(交渉)判定(難易度18)が必要となる。									
変成術	セレリティ、レッサー	lv:2	PH2 p116	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の移動アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。									
力術	ソニック・ウィップ	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[効果] 魔法のウィップ1本
	[音波、精神作用] 術者は、魔法のウィップ1本を作り出し、それに《習熟》しているかのように使用できる。術者がこのウィップを鳴らすと、通常の動物(ダイア・アニマル、魔獣、蟲を除く)は、術者から30ft以内に近づかない。また、このウィップの命中を受けた動物は、“恐れ状態(PHB p303)”となる。※CArでは、フォース・ウィップ呪文として収録。									
変成術	ソニック・ウェポン	lv:2	SpC, CAd	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[音波] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[音波]ダメージを得る。なお、この呪文の目標となった射出武器は、矢弾にこの能力を与える。									
力術	ソノラス・ハム	lv:2	SpC p129	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[音波] 術者は、次に発動する“精神集中の維持が必要な呪文”1つを、精神集中の必要なく維持できる(精神集中を妨害された場合は除く;本文参照)。なお、この呪文の効果は、(聞き耳)判定(難易度5)によって知覚できる。また、この呪文は、1回のフリー・アクションによって解除できる。									

系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/7]
力術	ソング・オヴ・フェスタリング・デス	lv:2	BoVD, CoC	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者は、この呪文の発動時に、〈芸能:歌唱〉判定(難易度20)に成功しなければならない。目標となったクリーチャー1体は、肉体が発疹化膿し、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける。※CoCでは、ソング・オヴ・ハスター呪文として収録。 [3.5e]									
幻術	ダーク・ウェイ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまで×幅2ft×厚さ1インチの、影の橋1つ
	(操影) 術者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを作成する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する; 術者は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、両端が何らかの固体上に固定されなければならない。 [3.5e] ○ (F) ○									
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。 [3.5e]									
占術	タクティカル・プレジジョン	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] この呪文の目標となったクリーチャーそれぞれが、互いに同一の敵を挟撃している場合、その敵に対する攻撃ロールに+2の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃が命中した場合、“急所攻撃”の能力と同様に、+1d6点の追加ダメージを得る。 [3.5e]									
幻術	ダブルスピーク	lv:2	CM p106	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害); 意志・看破(盗取)	可(無害)、不可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/4lv
	(幻覚) 術者および目標の会話は、幻の音声によって、その他のクリーチャーには、何気ないありふれたものに聞こえる(唇や表情の動きも変化する; 大まかな幻の声の内容は把握できる)。なお、この会話を1ラウンド以上観察した相手は、この呪文のセーブを行うことができる。 [3.5e]									
変成術	ダンシング・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p151	音声、ドラゴンマーク	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、術者よりもドラゴンマークの等級が高い目標は、この呪文に対するセーブにボーナスを得る(本文参照)。[ドラゴンマーク: 真正または特異型] [3.5e] (E) × ×									
占術	タンズ	lv:2	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。 [3.5e]									
死霊術	ダンス・オヴ・ルーイン	lv:2	BoVD p99	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	[悪] この範囲内にいる、デーモンでないクリーチャー(おそらく術者自身を含む)は、2d20点のダメージを受ける。 [3.5e]									
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									
幻術	ディスカラー・プール	lv:2	SpC p140	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・看破(盗取)	不可	[目標] “色彩のプール”1つ
	(幻覚) 目標となった“色彩のプール(DMG p151)”1つは、幻覚によって別の色彩1つに変化する(術者が選択)。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)や、トウルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。 [3.5e]									
心術	ディスクワイエチュード	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、他のクリーチャー(仲間を含む)から、15ft以上の距離を保たなければならない(本文参照)。また、この目標に接触しようとする仲間は、近接接触攻撃に成功しなければならない。 [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	ディストラクティング・レイ	lv:2	SpC p141	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 光線1本
	術者は、さまざまな色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文を発動中のクリーチャーは、〈精神集中〉判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗すると、その呪文が失われる。 [3.5e]									
幻術	ディセプティヴ・ファサード	lv:2	CM p108	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、大きさが1立方ft/lvまでのクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変える。この方法で、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。なお、物体に対する発動は、本文参照。 [3.5e]									
防御術	ディソナント・チャント	lv:2	SpC p143	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径100ftの放射
	[音波] この範囲内では、[言語依存]効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動や、精神集中が必要なアクションを行う場合、〈精神集中〉判定が必要となる(本文参照)。また、元から〈精神集中〉判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。 [3.5e]									
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPH p65の“サイオニクスは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。 [3.5e]									
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目: 思考(【知力】が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目: 思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目: 選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。 [3.5e]									
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、受けている毒の進行が一時的に停止する。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)呪文には[正]のエネルギ分類を追加した。 [3.5e]									
幻術	デリュージョンズ・オヴ・グレンジャー	lv:2	SpC p147	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、誇大妄想によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、[判断力]に-2のペナルティを受ける(ただし、[判断力]は最小でも1未満にならない)。また、この目標は、防御的戦闘と防御専念を行うことができない。 [3.5e]									
心術	トーレント・オヴ・ティアーズ	lv:2	CM p109	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、涙腺から涙があふれ出る。このことによって、不調状態(PHB p310)および盲目状態(PHB p311)となる。 [3.5e]									

系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:5/7]		
心術	ナイトメア・ララバイ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“超現実的な夢遊病状態”となり、自身が悪夢を見ていると思ひ込む。このことによって、混乱状態(PHB p305)として扱われる。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									[3.5e]	○	(F)
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	術者は、目標1体を持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「エネルギーに対する脆弱性」、「その他の完全耐性」、「その他の脆弱性」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、この能力のうち、生来の能力ではないものを識別できる。									[3.5e]	○	(F)
力術	ハートファイアー	lv:2	SpC p160	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可、頑健・半減	可	[目標] 半径5ftの爆発内の全てのクリーチャー		
	[火、光] この目標は、ライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(セーブ不可)。また、その輪郭が浮き出され、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの【闇】効果によるものは除く)。さらに、呪文の発動が妨害され(本文参照)、1ラウンドにつき1回、1d4点の[火]ダメージを受ける(頑健・半減; 最初に1回のみセーブ)。									[3.5e]		
変成術	ハーモナイズ	lv:2	RoS p163	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、“呪歌”の能力を、1回の移動アクションとして開始できる。ただし、精神集中が必要な呪歌を維持するためには、依然として1回の標準アクションが必要となる。									[3.5e]		
心術	ハーモニック・コーラス	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者以外の生きているクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、有効術者レベルと、発動する呪文のセーブ難易度に加2の士気ボーナスを得る。									[3.5e]		
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	本文参照	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの火元1つ		
	「花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)」、「煙雲:1ラウンド/lvの間、半径20ft以内に煙が立ち立ち、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】と【敏捷力】に-4のペナルティを受ける(頑健・無効)」。【物質要素:火元1つ(鎮火するか、火元になる相手1体に1点/lvのダメージ)】									[3.5e]		
心術	バトル・ヒム	lv:2	SpC p165	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間		
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、行われる意志セーブを再ロールできる。ただし、この能力を使用する場合、そのセーブの成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。									[3.5e]		
変成術	ハラスターズ・ライト・ステップ	lv:2	CoSW p150	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、(登攀)判定に+15の状況ボーナス、(忍び足)判定に+10の状況ボーナス、“飛行移動速度30ft(良好)”を得る。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。また、この飛行は高度を変更できない。なお、この効果が終了した場合、この目標はゆっくりと落下する(PHB p273参照)。									[3.5e]	×	(F)
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散		
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、多彩な光に包まれ、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HD+1HD/lv(最大+10HD)ぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚を持たない相手は、この呪文の目標にならない。									[3.5e]		
心術	ヒロイズム	lv:2	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。									[3.5e]		
心術	フェイレネिल्ズ・ヒム	lv:2	BoED p106	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体/lv		
	(強制)[善、精神作用] 術者は、讃美歌を奏でる。目標となったクリーチャーは、その精神が曇り、機会攻撃を行うことができない。ただし、この音楽を聴くことができないクリーチャー(聴覚喪失状態などを含む)は、この呪文の影響を受けない。									[3.5e]		
幻術	フォールス・ライ	lv:2	CM p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	(幻覚) この目標に対して、(真意看破)判定を行う相手は、その判定に-10のペナルティを受ける。また、この判定に失敗した場合、この目標が嘘をついているものと無条件に思い込む。なお、嘘を感知する効果に対しては、本文参照。									[3.5e]		
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]		
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、その輪郭が霞み、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)では、この失敗確率を無効化することができない。なお、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。									[3.5e]		
変成術	フライ、スウィフト	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、この呪文が終了した場合、術者はゆっくりと降下する(PHB p273参照)。									[3.5e]		
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]		
心術	プライド・アロガンス	lv:2	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(魅惑) 目標となったクリーチャーは、(強制)、(魅惑)、[恐怖]効果に対するセーブに+4の抵抗ボーナスを得る。ただし、この呪文は、「術者自身」、「術者と同じ種族のクリーチャー」しか目標にできない。									[3.5e]		
防御術	ブレード・ブラザーズ	lv:2	PH2 p125	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体		
	目標2体は、そのいずれか(または両方)がセーブを行わなければならない場合、両方がセーブを行い、ロール結果の良い方1つがセーブ結果として用いられる。ただし、片方だけが目標になった効果でも、そのセーブに失敗すると、両方がその効果を受ける。なお、この2体が120ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。									[3.5e]		
幻術	ブレードウィーヴ (CAd)	lv:2	CAd p156	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者		
	(紋様) 術者は、近接武器1つのみで攻撃する場合、1回のフリー・アクションによって、その武器による追加攻撃1回を行うことができる(武器のダメージなし)。この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。									[3.5e]		



系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:6/7]
幻術	ブレードウィーブ (SpC)	lv:2	SpC p197	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回、近接武器の命中を与えたクリーチャー1体を選ぶ。このクリーチャーは、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。									
力術	バインフル・エコーズ	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[音波] この目標は、1ラウンドにつき1回、1d6点の[音波]ダメージを受け、1ラウンドの間、不調状態(PHB p310)となる(セーブに成功したラウンドは無効化)。なお、クリティカル・ヒットに完全耐性を持つ相手は、この効果を受けない。また、この呪文は、特定の呪文2つを相互作用によって強化する。									
心術	ヘカニング・コール	lv:2	FC1 p96	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、術者に隣接したマス目に移動するために、少なくとも1回の移動アクションを使用しなければならない(1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能)。その後、この目標が術者に隣接した場合、本文参照。									
防衛術	ポータル・アラーム	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	(アストラ界、エーテル界呪文) 目標1つは、超小型サイズ以上の相手が含言葉を唱えずに進出した場合(エーテル状態などでも)、アラームが作動する。「精神的アラーム:1マイル以内の場合、術者は精神的に察知する」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ftまで鳴り響く(半径180ftまで聞こえる)。									
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									
死霊術	ボーンフィドル	lv:2	SpC p207	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 骨格か外骨格を持つクリーチャー1体
	術者は、フィドルのボウを作り出し、目標1体の骨で演奏させる。この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時にセーブを行う。これに失敗すると、3d6点の[音波]ダメージを受け、そのラウンドは(忍び足)判定に-20のペナルティを受ける。[焦点具:フィドルのミニチュア1つ(30gp)]									
心術	ボザーサム・バブル	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	3ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体の声は歪められ、会話によっては意思の疎通を行えず、音声要素がある呪文を発動する場合、(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文のレベル)が必要となる。なお、この呪文が持続している間に、この目標に対して再度発動した場合、本文参照。									
心術	マイザーズ・エンヴィ	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した物体1つを欲し、手に入れようとする。また、この目標は、この物体を手に入れた場合、30ft以内に近づいた相手や、この物体を奪おうとした相手を攻撃する。なお、竜はこのセーブに-4のペナルティを受ける。									
心術	マインドレス・レイジ	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「術者に近づいて肉体的な戦闘を行う」以外の行動を行えない。また、含言葉型、呪文開放型、呪文完成型の魔法のアイテムの使用や、呪文の発動を行えない。さらに、「激怒」に類する能力があるならば、それが自動的に起動する。ただし、この目標から術者が見えなくなった場合、この呪文は終了する。									
占術	マジック・サヴァント	lv:2	CM p117	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(魔法装置使用)を10ランク以上持っている場合、どのような状況下でも、その判定に出目10を選択できる。また、(魔法装置使用)判定に+4の洞察ボーナスを得る。									
幻術	マスク・オヴ・ジ・アイダル	lv:2	CM p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、(交渉)、(はったり)、自身の外見を変化させるための(変装)判定に+4の技量ボーナスを得る。また、「自身が心術効果を作用させている相手」、「自身が召喚したクリーチャー」に対して、態度を変化させるための【魅力】判定に+4のボーナスを得る。									
占術	マスターズ・タッチ (PH2)	lv:2	PH2 p127	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	この呪文は、技能判定に対応してしか発動できない。目標となったクリーチャー1体は、技能判定1回に+4の洞察ボーナスを得る。ただし、1ラウンドを超える時間が必要となる技能判定に対しては、この呪文は何の効果もない。									
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク/物体)/不可、意志・無効	不可(ク/物体)/不可	[目標] 大きさが1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) この呪文の発動時に、この距離内にある別の物体1つを選択すること。この目標は、「オーラを知覚する」効果に対して、その物体1つとして認識される(セーブ不可; 真なる中立の木製の物体など)。また、その「オーラを知覚する」効果の追加の情報に関しても、その物体1つとして情報を与える(意志・無効: 微弱な変成術のオーラなど)。									
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。このことによって、術者が攻撃や呪文の目標となる場合、術者および分身のランダムな1つが、その目標となる。ただし、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(なお、効果範囲型効果では消滅しない)。 $[AC10+サイズ修正値+敏捷力修正値]$									
心術	メスメライジング・グレア	lv:2	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。									
変成術	ライヴリー・ステップ	lv:2	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	30ft	12時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間
	術者および目標となった仲間は、移動速度全般に+10ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。ただし、術者またはこの目標が、移動アクション以外のアクションを行った場合、この呪文自体が終了する。									
幻術	リフレクティブ・ディスガイズ	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(盗取)	なし、不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つクリーチャーは、術者の姿が、同じ種族かつ同じ性別であるように見える(種族、性別、衣服が変更される; セーブ不可)。ただし、術者の実際の造作、匂い、音などは変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持つクリーチャーは、通り取りがあったかのように、このセーブを行うことができる。									
力術	レイ・オヴ・ザ・バイソン	lv:2	PH2 p132	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10ラウンド	反応・無効	可	[効果] 光線1本
	術者は、粘着性の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、移動速度が10ftに低下し、機会攻撃を行うことができず、1ラウンドに最大で攻撃1回しか行えない。なお、この相手は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に再セーブを行い、それに成功したターンの間は、この効果は無視できる。									
防衛術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、ドラゴンマーク	1割り込み	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 術者に光線攻撃を命中させたクリーチャー1体
	[力場][エーテル界呪文] この呪文は、術者に光線攻撃が命中した際のみ発動できる(本文参照)。その光線攻撃は無効化され、術者は、その光線の使用に対して遠隔接触攻撃1回を行う。これが命中した場合、術者のドラゴンマークの等級に応じた値の[力場]ダメージを与える(本文参照)。 $[ドラゴンマーク:真正または特異型]$									

系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;7/7]
心術	レイジ	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとつても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の土気ボーナスと、意志セーブに+1の土気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、パーリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。 [3.5e]									
死霊術	レヴァリ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、3日以内に死亡した死体1つ
	[言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、自身の死因に関して、自分の母国語で、それぞれ日本語にして40文字程度まで話す。「1ラウンド目:最後に見たもの」、「2ラウンド目:最後の望み」、「3ラウンド目:どのような攻撃で殺されたか」、「4ラウンド目以降:本文参照」。 [3.5e] <input type="checkbox"/> (F) <input type="checkbox"/>									
占術	ロケート・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近いつを知覚する。ただし、この呪文は、(ホムレーフ)効果、インディクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。 [3.5e]									
変成術	ワーリング・ブレード	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	術者は、斬撃武器1つを放り投げる。この武器は、この範囲内にいる全ての敵に、それぞれ1回ずつ近接攻撃を行う(持っている特技なども適用される; この近接攻撃ロールと近接ダメージ・ロールには、【筋力】ではなく【対応能力値】修正値を使用してもよい)。その後、この武器は、術者の手元に戻る。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	バード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/5]
占術	アナライズ・ポータル	lv:3	SpC, MotP, FRCS	音声、動作、物質	1分	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内にゲート呪文が魔法のポータルがあるかどうかを知覚する。また、この範囲内を1ラウンド観察すると、それらの大きさや位置を知覚する。さらに、特定のゲート呪文1つかポータル1つを1ラウンド以上観察して、術者レベル判定(難易度17)に成功すると、それ1つに関する詳しい情報を得る(本文参照)。 [3.5e] <input type="checkbox"/> (F) <input type="checkbox"/>									
変成術	アレグロ	lv:3	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	20ft	1分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー
	目標は、基本的に移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る(ただし、最大でも本来の移動速度の2倍まで)。また、このことによって、この目標の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。 [3.5e]									
占術	アンラック	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ランダムな確率の関わるアクション(特に、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブなどのロール結果を必要とするもの)を行う場合、そのダイス・ロールを追加で1回行い、出目が悪い方の値をロール結果として用いる。 [3.5e]									
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]									
幻術	イリュージョン・スクリプト	lv:3	PHB p203	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した重量が10ポンド以下の物体1つ
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記す(意味不明な文章となる; 幻術士には、この呪文による文章であることがわかる)。なお、意図しない相手がこの文章を読もうとした場合、この呪文の発動時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。【物質要素:鉛入りのインク(50gp)] [3.5e]									
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした半径10ftの放射
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、不可視状態(PHB p310)となる(この発動時からこの範囲内において、その後もこの範囲内にいる場合のみ)。なお、この呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、全ての相手の呪文が終了する(それ以外の相手が攻撃的な行動をとった場合、その相手のみの呪文が終了する)。 [3.5e]									
召喚術	インシグニア・オヴ・ヒーリング	lv:3	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
	(治療)(正) 術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。また、このクリーチャーは、1d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージが治癒される。 [3.5e]									
力術	インファーマル・スレノディ	lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1ラウンド	50ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの放射
	[悪、音波] この範囲内では、悪属性の信仰呪文の使い手は、有効術者レベルが+2される。また、悪属性のクリーチャーが行うアンデッド威伏判定は+4の不浄ボーナスを得るが、善属性のクリーチャーが行うアンデッド退散判定は-4の不浄ペナルティを受ける。 [3.5e]									
防御術	ウーンディング・ウィスパース	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者を取り巻く“囁き”
	[音波] 「術者に接触する」、「術者を肉内武器または手持ち武器で攻撃する(間合いの長い武器を除く)」のいずれかを行った相手は、“囁き”によって傷つけられ、自動的に1d6点+1点/lvのダメージを受ける。ただし、術者の側から接触しても、このダメージを与えることはできない。 [3.5e] <input type="checkbox"/> (F) <input type="checkbox"/>									
変成術	ウェポン・オヴ・インパクト	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つが矢弾50発まで
	目標となった武器1つが矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。 [3.5e] <input type="checkbox"/> (F) <input type="checkbox"/>									
心術	ウォークライ	lv:3	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] 術者は、関の声を上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d4ラウンドの間、戦慄状態(PHB p307)となる。 [3.5e]									

系統	バード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/5]
防御術	<b>エイボンズ・ホイール・オヴ・ミスト</b>	lv:3	CoC p169	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	不可	おそらく不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ10ft×直径5ftの円筒形
	術者は、霧の円筒を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、選択した神格1柱の名の下に召喚されたクリーチャーに対してのみ、不可視状態として扱われる。ただし、いずれかのクリーチャーの一部分以上がこの範囲内から出るか、この範囲外からの攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。									
占術	<b>エンデュアリング・スクルータニイ</b>	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	この呪文の発動時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体とその行動を行った場合、それを自動的に感知する(他次元界にいる場合でも)。									
心術	<b>オトーズ・インペラティヴ・アンビュレション</b>	lv:3	CM p98	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身のターンに、「1回の移動アクションを使用して、10ft以上の距離を移動する」ことから開始しなければならない。また、この移動を行えない場合、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。									
占術	<b>オルター・フォーチュン</b>	lv:3	PH2 p108	音声、経験	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体が行った、成功したダイス・ロール1回は、再ロールさせられる。[経験点消費:200XP]									
死霊術	<b>カース・オヴ・インバイディング・ブレイズ、マス</b>	lv:3	SpC p64	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての敵
	[呪い] 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、ACに-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									
幻術	<b>カース・オヴ・ザ・ピュートリッド・ハスク</b>	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド+1d10分	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。このことによって、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、その次のラウンドからは、1d10×10ラウンドの間、昏睡状態(PHB p305)となる(通常の効果では目覚めることができない)。									
変成術	<b>ガシアス・フォーム</b>	lv:3	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、実体を持つ同意するクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、半透明な不定形ガス化形態に形質変化した、「飛行移動速度10ft(完璧)」を得る(DMG p20参照)。また、「ダメージ減少10/魔法」および「クリティカル・セットと毒に対する完全耐性」の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たしたり、攻撃を行うことができない。									
心術	<b>ギアス、レッサー</b>	lv:3	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	可	[目標] 7HD以下の生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、その24時間毎に、全ての能力値に-2のペナルティを受ける(-8まで累積する)。									
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
召喚術	<b>グエルスウィアー・チャント</b>	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	(瞬間移動)[音波][アストラ界呪文] 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、半径100ft以内の、術者から視線が通っている安全な場所1ヶ所にランダムに転送される(本文参照)。									
心術	<b>グッド・ホープ</b>	lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスベア呪文を相殺し、解呪する。)									
心術	<b>クラッシング・ディスベア</b>	lv:3	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解呪する。)									
幻術	<b>クリーキング・カコフォニイ</b>	lv:3	SpC p72	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	(虚像)[音波] この範囲内にいる相手は、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受ける。また、[音波]に対する完全耐性を持たない相手は、「[音波]に対する脆弱性(MM p306)」の能力を得る。さらに、この範囲内では、呪文を発動する場合、(精神集中)判定に成功しなければならない(本文参照)。									
召喚術	<b>クリエイト・フェッチ</b>	lv:3	CS p98	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 術者の複製1体
	術者は、自身に似た複製クリーチャー1体を作り出し、1回の標準アクションで命令を与えることができる(本文参照；〈変装〉判定でどの程度似ているか決定)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この複製は消滅する。									
変成術	<b>グリップネス</b>	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は能弁となり、相手を信じさせるために行う(はったり)判定に+30のボーナスを得る。また、「術者の嘘を見破る効果」、「術者に真実を話すことを強制する効果」などの使用者は、術者レベル判定(難易度15+1/lv)が必要となる。ただし、フェイント、隙を作る、符丁に対しては作用しない。									
占術	<b>クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス</b>	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									
心術	<b>コンフュージョン</b>	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									
心術	<b>サティズム</b>	lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。									
心術	<b>サブレス・プレス・ウェポン</b>	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、プレス攻撃を使用することができない。									



系統	バード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/5]
召喚術	<b>サモン・モンスター III</b>	lv:3	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
召喚術	<b>サモン・リヴィング・ドラゴンマーク</b>	lv:3	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたリヴィング・ドラゴンマーク1体
	(招来)[力場][エーテル界呪文] 術者は、リヴィング・ドラゴンマーク1体を招来し、指定した敵1体を攻撃させる。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、このクリーチャーは、同時に1体しか招来できない。 [ドラゴンマーク:下級または上級の真正、あるいはシベイ] [3.5e] (E) × ×									
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。 [3.5e]									
変成術	<b>シークレット・ページ</b>	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1枚
	術者は、目標となった1ページの内容を変化させ、まったく違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言になど)。また、合言葉によって、元の文章に戻したり、再び変化させることができる(回数無制限)。さらに、変化させた文章を消去することもできる(本文参照)。 [3.5e]									
幻術	<b>シャドウ・キャッシュ</b>	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 直径1ftの円形
	(操影)(影界呪文、次元間通路) 術者は、影界の小さなポータル1つを開き、物体を隠しておく(体積が30立方ft以内で、重量が250ポンド以下の物体のみ)。この方法で影界に置かれたアイテムは、以後24時間につき、失われてしまう確率が10%ずつ累積していく。また、この呪文は、影界と併存する次元界でしか発動できない。 [3.5e]									
変成術	<b>スカulpt・サウンド</b>	lv:3	PHB p239	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャーか物体1つ/lv、どの2つをとっても30ftの距離内
	術者は、クリーチャーや物体が立てる音を変調させる。この呪文によって、無音の空間から音楽を奏でさせたり、術者一行の足音を消したり、他人の声を豚のものに変えることができる。なお、この呪文を使用したクリーチャーは、呪文の音声要素を満たすことができない場合がある(本文参照)。 [3.5e]									
占術	<b>スクライミング</b>	lv:3	PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること:本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具:銀の鏡1枚(1,000gp)] [3.5e]									
力術	<b>スタング・スクリーチ</b>	lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質、麻薬	1標準	30ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径30ftの爆発
	[悪、音波] 術者は金切り声を上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。[麻薬要素:マッシュルームの粉(BoVD p41); 物質要素:ヴロックの羽1つ(BoVD p45)] [3e]									
占術	<b>スピーク・ウィズ・アニマルズ</b>	lv:3	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、動物と意思の疎通を行う。このことによって、動物は術者の言っていることが理解でき、術者は動物の言っていることが理解できる。また、この動物の態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、この動物の態度は変化しない。 [3.5e]									
占術	<b>スピーチリンク</b>	lv:3	SpC, CAAd, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および接触したクリーチャー1体
	術者および、目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内にいるならば、お互いに言語によって意思疎通できる。ただし、周囲の音は伝達しない。また、この呪文は、術者と目標のいずれからでも“解除”できる。 [3.5e] (F) (F) (F)									
変成術	<b>スロー</b>	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、近接攻撃ロール、AC、反応セーブに-1のペナルティを受け、移動速度が1/2となる。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。(スロー呪文は、ヘイスト呪文を相殺し、解呪する; “減速状態”は、“加速状態”を抑制する。) [3.5e]									
召喚術	<b>セビア・スネーク・シジル</b>	lv:3	PHB p245	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続、1d4日+1日/lv	反応・無効	不可	[目標] 接触した本1冊か書き物1部
	(創造)[力場][エーテル界呪文] 術者は、日本語にして75文字以内の文章に、不可視状態の魔法の印1つを書き残す。この文章を読んだクリーチャーがあった場合、創造されたセビア色の蛇1体に襲われ、活動停止状態となる(本文参照)。[物質要素:琥珀の粉末(500gpぶん)] [3.5e]									
力術	<b>ソニック・シールド</b>	lv:3	PH2 p116	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	[目標] 術者
	[音波] 術者は、ACに+4の反発ボーナスを得る。また、術者に近接攻撃を命中させた相手は、自動的に1d8点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、術者が選択した空いている空間に5ft押し戻される(頑健・無効; これができない場合、+1d8点の[音波]ダメージを受ける)。 [3.5e]									
心術	<b>ダージュ・オヴ・ディスコード</b>	lv:3	SpC, CAAd	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(強制)[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、攻撃ロールと【敏捷力】に-4のペナルティを受け、移動速度が1/2となる(ただし、最小でも5ft未満にはならない)。また、この目標は、呪文を発動する場合、(精神集中)判定に成功しなければならない(このセーブ難易度+その呪文レベル)。 [3.5e]									
心術	<b>チャーム・モンスター</b>	lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [3.5e]									
心術	<b>ディープ・スランパー</b>	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。 [3.5e]									
防御術	<b>ディスオービディエンス</b>	lv:3	CS p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる精神制御が抑止される((強制)、(魅惑)、“支配”の能力など)。また、この目標に対して精神制御を行った相手は、それが通常通り機能していると信じ込む(意志・無効; それによる命令を認識した上で行動できる)。 [3.5e]									
幻術	<b>ディスプレイスメント</b>	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利点を得る。ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の目標にすることは普通にできる。なお、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。 [3.5e]									
防御術	<b>ディスペル・マジック</b>	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e]									

系統	バード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;4/5]
力術	ディソナント・コード	lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャー(術者を除く)は、猛烈な音によって、1d8点/2lv(最大5d8点)の[音波]ダメージを受ける。 [3.5e]									
力術	デライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーバーク・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。 [3.5e]									
力術	デニング・ブラスト	lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[音波] この範囲内にいる相手は、永続的な聴覚喪失状態となる。ただし、セーブに成功した場合、持続時間が1ラウンドとなる。なお、この呪文は、ペインフル・エコーズ呪文(CM p116)との相互作用によって強化される(本文参照)。 [3.5e]									
占術	トレジャー・セント	lv:3	SpC p153	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径30ft以内にプラチナ、金、銀、銅、宝石などがある場合、その方向と種類を識別できる。また、その半径5ft以内に近づいた場合、その正確な位置を知覚する。 [3.5e]									
変成術	ドロレス・ブロウ	lv:3	SpC p154	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。また、この武器による攻撃がクリティカル可能状態となった場合、それは自動的にクリティカル・ヒットとなる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。 [3.5e]									
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体5個ぶん+1個ぶん/lvまで
	[操影]《影界呪文》この範囲内を見るか、この範囲内に入るか、この範囲内に入った相手は、からみつかれた状態(PHB p303)となる。また、この範囲内では、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得る。なお、術者は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、〈隠れ身〉判定を行える。 [3.5e]									
占術	ノウ・オポーネント	lv:3	SpC p157	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体の“強み”か“弱点”を、1つ+1つ/2lv(最大+3つ)まで知る。「強み:擬似呪文能力, 超常能力, 攻撃形態, 特殊能力など」, 「弱点:脆弱性など」。 [3.5e]									
心術	パイプス・オヴ・マッドネス	lv:3	CoC p175	音声、動作、焦点	1標準	自身	1ラウンド	意志・無効	おそらく可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ftの範囲内
	(強制)[精神作用] 術者は、エンチャント・パイプス(CoC p169)の演奏を行う。この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、“一時的狂気(CoC p60)”の影響を受ける。なお、追加で1ラウンドの演奏を行う毎に、術者は1点の[筋力]ダメージを受ける。 [3e]									
心術	バベッティア	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、術者の行うアクションを真似るように強制される。また、この目標は、【筋力】、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。さらに、この目標に自殺的な行動を取らせることもできる(本文参照)。なお、この目標を見て、〈真意看破〉判定(本文参照)に成功した相手は、この目標が操られているということがわかる。 [3.5e] ○ (F) ○									
力術	ヒム・オヴ・ブレイズ	lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1標準	50ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの放射
	[善、音波] この範囲内では、善の属性の信仰呪文の使い手は、有効術者レベルが+2される。また、善のクリーチャーが行うアンデッド退散判定は+4の清浄ボーナスを得るが、悪のクリーチャーが行うアンデッド威伏判定は-4の清浄ペナルティを受ける。 [3.5e]									
召喚術	ファントム・ステード	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体
	(創造) 術者は、大型サイズのクリーチャー1体を作り出し、自身または指定した騎手1体の乗騎とする。[AC18(-1サイズ, +5【敏捷力】, +4外皮); 1hp/lv+7hp; 移動速度20ft/lv; 運搬能力は騎乗者に加えて10ポンド/lv; 術者レベルに応じて能力が追加(本文参照)] [3.5e]									
幻術	ファントム・バトル	lv:3	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(虚像) この範囲内にいる相手は、機会攻撃を行うことができず、常に「挟撃」されているものとみなされる(セーブに失敗した相手は、再度この範囲内に入った際に、再セーブを行うことができる)。また、術者は、この呪文の発動時に、“この効果の影響を受けない相手1体/lv”を指定できる。 [3.5e]									
死霊術	ファイアー	lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド/lvの間、恐慌状態(PHB p304)となる。ただし、セーブに成功した場合、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。なお、恐慌状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。 [3.5e]									
変成術	ブリンク	lv:3	PHB p276	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(エーテル界呪文) 術者は、ランダムにエーテル界を行き来し、失敗確率50%を得る(エーテル体が見えるか命中できる相手には20%; この両方を満たす相手には0%)。また、効果範囲のダメージが1/2となり、攻撃時に不可視状態(PHB p310)の利点を得る。ただし、移動速度が3/4となり、20%の確率で望んだ次元界でアクションが行われない。 [3.5e]									
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	ハジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行うことができない。ただし、術者がこの目標に対して攻撃を行った場合、この呪文は終了する。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1回の即行アクションで再セーブを行うことができる。 [3.5e]									
変成術	ホールト	lv:3	PH2 p126	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、足が地面に張り付き、この持続時間中は移動を行えない。ただし、飛行しているクリーチャーや、[瞬間移動]効果に対しては、何の効果もない。 [3.5e]									
心術	ホーンティング・チューン	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[音波、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、怯え状態(PHB p303)となる。 [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	モラル・ファサード	lv:3	CCh p128	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	この呪文の発動時に、属性1つを選択すること(秩序にして善, 真なる中立など)。この目標は、占術呪文やそれに類する効果に対して、その属性として感知される。 [3.5e]									

系統	バード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;5/5]
心術	ラヴズ・ラメント	lv:3	SpC p224	音声	1標準	60ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点の【判断力】ダメージを受け、1d4ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。 [3.5e]									
占術	リスニング・コイン	lv:3	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標/効果] 硬貨2枚/魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、2枚のコインを“感知機”と“受信機”に変える。このコインの“受信機”側を耳に当てたクリーチャーは、“感知機”側の音を聞くことができる。ただし、この“感知機”が財布やポーチの中に入れてられている場合、この(聞き耳)の難易度は5上昇する。また、他次元界に対しては、この効果は働かない。 [3.5e]									
召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	(治愈)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、非致傷ダメージが全て取り除かれる(飢え、渇き、非致傷攻撃などによるものを含む)。 [3.5e]									
防衛術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
心術	レイ・オヴ・ディジネス	lv:3	SpC p236	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] 術者は、紫色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。 [3.5e]									
力術	レオムンズ・タイニィ・ハット	lv:3	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 術者を中心とした半径20ftの球体1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、任意の色の、不透明な[力場]の球体1つを作り出す。この範囲内には、中型クリーチャー10体程度が入ることができ、外側からの攻撃に対して、完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、この範囲内にいる場合、“台風(DMG p93)”以下の風力効果と、“熱気や冷気的環境(DMG p303)”の害が遮断される。 [3.5e]									
幻術	ワインディング・アリズ	lv:3	RoD p169	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、都市の迷路に迷い込んだことを確信し、朦朧状態(PHB p311)となる。なお、この目標は、「自身のターンの終了時に【知力】判定(難易度15)に成功する」、「ダメージを受ける」のいずれかが満たされた場合、この呪文が終了する。また、この呪文は、“小さな都市(DMG p134)”以上の共同体でのみ発動できる。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	バード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/4]
召喚術	イセリアル・マウント	lv:4	SpC, MotP	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体+1体/2lv
	(創造)[エーテル界呪文] 術者は、半ば実在する乗騎を作り出し、それぞれを指定した騎手1体の乗騎とさせる。ただし、この呪文は、エーテル界の中でしか発動できない。[AC18; 10hp+1hp/lv; 移動速度240ft; 運搬能力は騎乗者に加えて10ポンド/lv; 攻撃手段を持たない(本文参照)] [3.5e]									
変成術	イナー・ビューティ	lv:4	FC1 p91	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[目標が悪:この目標は、【敏捷力】と【魅力】に-4のペナルティを受ける。また、この形質変化を半径15ft以内で見た相手は、1d4ラウンドの間、吐き気がする状態となる(頑健・無効)]、[目標が善:この目標は、【敏捷力】と【魅力】に+4の清浄ボーナスを受ける。また、この形質変化を半径15ft以内で見た相手は、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)]。【焦点具:手鏡1つ(500gp)] [3.5e]									
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。 [3.5e]									
心術	インスパイアード・エイム	lv:4	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(中断可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての仲間
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに+2の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
幻術	インミーナブル・エコー	lv:4	CM p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、(聞き耳)判定に-10のペナルティを受けるとともに、1ラウンドにつき1回、2d6点の[音波]ダメージを受ける。ただし、セーブに成功した場合、この持続時間は1ラウンドとなる。 [3.5e]									
変成術	ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に+10の強化ボーナスを得るとともに、竜語を理解し、話すことができるようになる(読むことはできない)。また、チャージ消費によって(1回の標準アクション)、サジェスション呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	ウォー・クライ〔CAd, MaoF〕	lv:4	CAd, MaoF	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし、意志・無効	可	[目標] 術者
	(強制)[音波、精神作用] 術者は、攻撃ロールとダメージ・ロールに+2の士気ボーナスを得る(突撃時は+4に上昇する)。また、術者の近接攻撃からダメージを受けた相手は、1ラウンドの間、恐慌状態(PHB p304)となる。なお、このセーブに1回でも成功した相手は、同一のウォー・クライ呪文によっては、恐慌状態にならない。 [3.5e] ○ (F) ○									
防衛術	ウォール・オヴ・ディスペル・マジック?	lv:4	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ魔法の壁1つ
	術者は、通常の視覚では感知できない、不可視状態の魔法の壁1つを作り出す(クリーチャーや物体の移動は妨害しない)。この障壁を通り抜けた相手は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。 [3.5e] ○ (F) ○									



系統	バード呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/4]		
力術	カコフォニック・シールド		lv:4	SpC, CAd, MaoF	音声、動作	1標準	10ft	1分/lv(解除可)	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射		
	[音波] 術者は、自身に伴って移動する[音波]の障壁を作り出し、非魔法の音を防ぐ(魔法的な音に対しては、本文参照)。また、この障壁を通過する飛び道具の攻撃は、20%の失敗確率を受ける。さらに、この障壁を通り抜けたクリーチャーがある場合、本文参照。										[3.5e]	○	(F)
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ		lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治愈する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。										[3.5e]		
力術	サイリンス・グレイス		lv:4	SpC p84	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、【敏捷力】と【魅力】に+4の強化ボーナスと、ACに【魅力】修正値ぶん反発ボーナス、および【芸術】判定に+8のボーナスを得る。また、水中での呼吸能力と、“水泳移動速度60ft(MM p305)”を得るとともに、水中でも斬撃武器や殴り武器を使用して通常通り攻撃できる(DMG p91参照)。										[3.5e]		
心術	サイレンズ・ソング		lv:4	CoC p177	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	おそらく可	[目標] 合計で2HD/lvまでの生きているクリーチャー、または1HDの制限なく生きているクリーチャー1体		
	(魅惑)[精神作用] この目標(お互いに30ftの距離内)は、術者に対する態度が“友好的”以上となる(術者またはその一行から脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。また、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。※チャーム・モンスター呪文より強力なため、呪文レベルを1上昇した。										[3e]		
召喚術	サモン・モンスター IV		lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。										[3.5e]		
力術	サンダー・フィールド		lv:4	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効、反応・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
	[音波] 術者は、雷鳴の場を作り出す。この範囲内でターンを開始するクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受け(意志・無効)、打ち倒された状態となる(反応・無効)。※補足説明のエラッタを反映済み。										[3.5e]		
力術	シャウト		lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となる(頑健・無効; 2d6ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージの代わりに、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減; 手に持っている物体は反応・無効)。										[3.5e]		
幻術	シャドウ・カンジュレーション		lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま		
	(操影)[影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3lv以下の召喚術1つを真似る(招来)か(創造)のみ。ただし、セーブに成功した相手には、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか効果を発揮しない。なお、“影のクリーチャー”に関しては、本文参照。										[3.5e]		
力術	ストーン・シャター		lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 石製のクリーチャー1体か物体1つ		
	[音波] 以下から1つ選択すること。「目標が石製のクリーチャー: 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」, 「目標が石製の物体: 目標となった物体1つは、重量が2ポンド/lv以下である場合、即座に粉碎される(セーブ不可)」。										[3.5e]	○	(F)
占術	スピーク・ウィズ・プランツ		lv:4	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、植物および植物クリーチャーと意思の疎通を行う。このことによって、植物は術者の言っていることが理解でき、術者は植物の言っていることが理解できる。ただし、植物の持つ知覚力はごく限られたものであるため、通常は自身の周辺で起きたことしか描写できない。また、この呪文のみによっては、この植物の態度は変化しない。										[3.5e]		
幻術	スペクトラル・ウェポン		lv:4	SpC, CAd	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ		
	(操影)[影界呪文] 術者は、自身が《習熟》している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器として創造する。この武器は、近接攻撃ではなく、近接接触攻撃として使用できる。ただし、この攻撃が命中した相手は、その他の効果が50%の確率でしか発生せず、セーブに成功した場合、通常の1/2のダメージしか受けない。										[3.5e]		
防御術	スベル・セフト		lv:4	CS p101	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体		
	術者は、目標1体を受けている有用な効果それぞれに対して、解呪判定(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル)を行う。この方法で解呪が成功した場合、その有用な効果は術者に移動する(持続時間を含む)。ただし、術者が目標として不適切な効果は、この方法では解呪できない。										[3.5e]		
心術	セレブレイション		lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径15ftの爆発内の全てのクリーチャー		
	(強制)[音波、精神作用] 術者は酔っ払いの歌を演奏する。目標となったクリーチャーは、【敏捷力】、【知力】、【判断力】に-2のペナルティを受ける。また、術者は、この呪文を発動した次のラウンドから、1回の標準アクションによって、追加の効果を得るための演奏を行える(本文参照)。										[3.5e]	○	(F)
変成術	セレリティ		lv:4	PH2 p115	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、即座に1回の標準アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。										[3.5e]		
変成術	ソウル・シンギング		lv:4	CoC p178	音声、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
	術者は、“エンチャント・パイプス(CoC p169)”の演奏を行う。目標となったクリーチャー1体は、完全に術者の虜となり、術者の望んだものだけを見聞きする。なお、この目標を近くで見たクリーチャーからの反応に関しては、本文参照。										[3e]		
幻術	ゾーン・オブ・サイレンス		lv:4	PHB p245	音声、動作	1ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ftの放射		
	(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内で立てられる音を、この範囲外には聞こえないように魔法的に干渉する。ただし、このことによって、この範囲内からこの範囲外の、[音波]と[言語依存]効果も無効化されてしまう場合がある(本文参照)。なお、この効果範囲は、術者に伴って移動する。										[3.5e]		
心術	チャーム・パースン, マス		lv:4	RoD p167	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでの人型生物、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。										[3.5e]		
占術	ディテクト・スクライグ		lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射		
	術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念視者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念視者がこの範囲外にいるならば、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。										[3.5e]		
召喚術	ディメンジョン・ドア		lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv		
	(瞬間移動)[アストラ界呪文] 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。										[3.5e]		

系統	バード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/4]
防衛術	デフレクト・ハーム	lv:4	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(中断可)	なし	なし	[目標] 術者
	[カ場][エーテル界呪文] 術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計で1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。 [3e]									
心術	トント・ドラゴン	lv:4	Dr p151	音声、ドラゴンマーク	1即行	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 竜1体
	(強制)[精神作用] この目標と術者は、お互いに相手が見えていなければならない。目標となった竜1体は、「術者を攻撃する」、「術者に近づく」以外のアクションを行う場合、術者のドラゴンマークの等級に応じて、攻撃ロール、セーブ、技能判定にペナルティを受ける(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正] [3.5e] (E) × ×									
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を覚で、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [3.5e]									
心術	ドララス・モウツ	lv:4	BoED p105	音声、動作、犠牲	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	(強制)[精神作用] 術者は、ちらちらする光の塵を作り出す(本文参照)。この出現時に範囲内に入るか、この範囲内でターンを開始するか、この範囲内に入る相手は、1ラウンドにつき1回、幻惑状態となる(1ラウンド持続)。なお、犠牲コストは、この呪文の終了時に支払われる(BoED p83参照)。[犠牲:1d3点【判断力】ダメージ] [3.5e]									
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体が物体1つ
	(治癒)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。 [3.5e]									
変成術	ハーモナイズ、グレーター	lv:4	RoS p163	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“呪歌”の能力を、1回の移動アクションとして開始できる。また、精神集中が必要な呪歌を維持するためのアクションが、1回の標準アクションではなく、1回の移動アクションとなる。 [3.5e]									
力術	バトルクライ	lv:4	CM p112	音声、動作	1即行	60ft	瞬間	不可	不可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ft以内の全ての仲間
	[音波、精神作用] 術者および仲間は、次のダメージ・ロール1回に+5の士気ボーナスを得る(次の術者のターンの終了時までに行われた場合)。また、(強制)、(魅了)、[恐怖]効果のいずれかを受けている場合、+2の士気ボーナスを受けて再セーブを行う。さらに、すでに受けている鼓舞系の呪歌は、その持続時間が3ラウンド延長される。 [3.5e]									
召喚術	ハラスターズ・イメージ・スワップ	lv:4	CoSW p148	音声	1標準	接触、中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した重量の合計が50ポンド/lv以下の物体いくつでも
	(瞬間移動) 術者は、すでに存在するプロジェクト・イメージ呪文(PHB p279)による幻影1つと、自身の位置を入れ替える(その幻影を(看破)している相手に対しては、本文参照)。なお、通常の(瞬間移動)による移動とは異なり、この呪文によっては、この幻影の効果線が途切れてしまうことはない。 [3.5e] × (F) ×									
幻術	ハリューサナトリ・テレイン	lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(幻覚) 術者は、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、淵れ谷、草地、クレーバス、沼地、野原、道など; DMG p86参照)。この呪文は、視覚、聴覚、嗅覚に関する幻影を作り出す。ただし、この範囲内のクリーチャー、建造物、物体は、この幻影から姿が隠されることはない。 [3.5e]									
召喚術	ヒーリング・スピリット	lv:4	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	[効果] 治癒の精霊1体
	(治癒)[正] 術者は、“治癒の精霊”1体を作り出す(これは、松明(PHB p162)の1/2の大きさの光を放つ)。この精霊は、呪文と攻撃の影響を受けず、“飛行移動速度30ft(完璧)”で行動する(DMG p20参照)。なお、術者は、この呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時に1回ずつ、この精霊を移動させて接触させることができる(本文参照)。 [3.5e]									
力術	フーガ	lv:4	SpC p181	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[効果範囲] 半径30ftの拡散
	[音波] このセーブに失敗した相手は、この範囲内にいる限り、攻撃ロールと技能判定に-2のペナルティを受ける。また、術者は、セーブに失敗した相手がこの範囲内でターンを開始する場合、(芸能)判定1回を行う(本文参照)。[焦点具:ミニチュアのヴァイオリン1つ(250gp)] [3.5e]									
変成術	ブライディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、禁欲	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(善) 術者は、フェイの肉体的美を得る、このことによって、半径60ft以内にいる他のクリーチャーは、術者の姿を直接見た場合、永続的な盲目状態となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この盲目効果を抑止または再開できる(この場合でも、肉体的な美しさは変化しない)。[禁欲構成要素:24時間の性交] [3.5e]									
防衛術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 [3.5e]									
変成術	ブリンク、ペイルフル	lv:4	PH2 p125	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、攻撃や呪文の発動を行う際に、ランダムにエーテル界を行き来する。このことによって、50%の確率で、そのアクションが望んだ次元界で行われない。ただし、距離が“自身”の効果は失敗しない。 [3.5e]									
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスベル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。 [3.5e]									
変成術	プロテジェイ	lv:4	SpC, CAd	音声、動作	1ラウンド	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した【知力】が3以上のクリーチャー1体
	目標1体は、術者のバード・レベルの1/2のレベルのバードとして、“バードの知識”と“呪歌”を使用できる。また、この目標が使用する“呪歌”の前提条件の(芸能)ランクに対しては、「この目標自身の(芸能)ランク」、「術者の(芸能)ランクの1/2」のいずれかが高い方を使用できる。 [3.5e]									
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。 [3e]									
防衛術	ポータル・アラーム、インブルーウド	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	8時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つが魔法のポータル1つ
	《アストラル界、エーテル界呪文》 目標となったゲート呪文1つがポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉を唱えずに進入した場合(エーテル状態などでも)、「精神的アラーム」と「音声のアラーム」のいずれか、またはその両方が作動する(本文参照)。 [3.5e]									
占術	ポータル・ヴュー	lv:4	Und p61	音声、動作、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	(念視) 目標となったポータル1つは、術者の側から見た表面が透明になり、その目的地を視認できる。 [3.5e] × (F) ×									

系統	バード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:4/4]
心術	ホールド・モンスター	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									[3.5e]
幻術	ミラー・イメージ、グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、1ラウンドにつき1回、この分身が8体未満である場合、自動的に追加の分身1体を作り出される。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]									[3.5e]
心術	メルフス・スランパー・アローズ	lv:4	CM p117	音声、動作、物質、焦点	1標準	0ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[目標] 術者
	(強制)[精神作用] 術者は、合計で1回/3lv(最大5回)まで、1回の即行アクションによって、アロー1本を「眠りの矢」に変化できる(そのターンの終了時まで持続)。この遠隔攻撃が命中した15HD以下の相手は、通常のダメージに加えて、睡眠状態となる(目覚めるまで持続)。ただし、セーブに成功した場合、疲労状態に軽減される(1時間持続)。									[3.5e]
心術	モディファイ・メモリ	lv:4	PHB p291	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体の精神に入り込み、その記憶を5分まで修正する(その修正時間と同じだけが、追加の発動時間となる)。この方法で、「実際に体験した物事の記憶」に対して、完全に忘れさせたり、完全に思い出させたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を植えつけることができる。									[3.5e]
力術	リサウンディング・サンダー	lv:4	CM p120	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	5ラウンド(解除可)	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、「4d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、聴覚喪失状態となる(頑健・無効)」の効果を受ける。また、この範囲内では、[音波]効果は50%の確率でしかクリーチャーに作用しない。									[3.5e]
防御術	リベル・ヴァーミン	lv:4	PHB p295	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。1HD/3lv未満の蟲は、この障壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、1HD/3lv以上の蟲は、この障壁を通り抜けることができず(意志・無効)、このセーブの成否に関わらず、自身からこの障壁に接触(または通過)した1回につき、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。									[3.5e]
幻術	リングリング・コーラス	lv:4	CM p121	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 幻の声の合唱
	(虚像) 術者は、幻の声の合唱を作り出し、すでに起動している呪歌1つの精神集中を譲渡する。この呪文は、呪歌の精神集中をしている間でも発動できる。なお、この呪文を再度発動した場合、新しい方の持続時間に上書きされる。									[3.5e]
占術	レイ・オヴ・ザ・ランド	lv:4	SpC p236	音声、動作、焦点	3ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の周囲の地勢の概観を把握する。このことによって、半径50マイル以内の詳しい地形と、その目印となる地点(川、湖、小村サイズ以上の共同体(DMG p134)など)の存在を知覚する。また、現在の場所からその目印となる地点までの、それぞれの距離と方向を知覚する。									[3.5e]
防御術	レイ・デフレクション	lv:4	SpC p238	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して行われた遠隔接触攻撃(光線呪文など)は、自動的に別の方向に反射され、無効化される。									[3.5e]
幻術	レインボー・パターン	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、24HDふんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、これらの目標は、この効果範囲を追って移動する(本文参照)。									[3.5e]
召喚術	レオムズ・セキュアー・シェルター	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの正方形の建造物1つ
	(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つかロッジ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物には、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)、アラーム呪文(PHB p200)、アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。									[3.5e]
占術	レジェンド・ローア	lv:4	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)]									[3.5e]
防御術	レジスタンス、グレーター	lv:4	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+3の抵抗ボーナスを得る。									[3.5e]
力術	レゾネイティング・ボルト	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・半減(ク)物体)	可(ク)物体)	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	[音波] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d4点/lv(最大10d4点)の[音波]ダメージを受ける(硬度は無視される)。また、物理的な障害物(壁など)が破壊された場合、この効果は可能な地点まで延びる。									[3.5e]
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]



系統	バード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;1/3]
幻術	イメージ、パーシステント	lv:5	PHB p262	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(設定した筋書き1つか、精神集中によって動かせる)。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]									
心術	インサイト・ライオット	lv:5	PH2 p105	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、次の自身のターンの間に、最も近くにいるクリーチャー(仲間を含む)1体に向かって移動し(可能ならば突撃する)、自身が手に持っている武器、肉體武器、素手攻撃のいずれかを用いて攻撃を行う。 [3.5e]									
死霊術	ウェイル・オヴ・ドゥーム	lv:5	SpC, CAd	音声	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波、恐怖、精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大15d4点)のダメージを受け、1ラウンド/lvの間、恐慌状態(PHB p304)となる。ただし、このセーブに成功した場合、上記のダメージは半減し、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p307)となるだけでよい。 [3.5e]									
防衛術	ウォール・オヴ・ティスベル・マジック、グレーター?	lv:5	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ魔法の壁1つ
	術者は、通常の視覚では感知できない、不可視状態の魔法の壁1つを作り出す(クリーチャーや物体の移動は妨害しない)。この障壁を通り抜けた相手は、グレーター・ティスベル・マジック呪文(PHB p252)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	エヴァキューエーション・ルーン	lv:5	CS p95	音声、動作、物質	1標準	0ft	24時間またはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	[効果] 不可視状態のルーン1つ
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、いずれかの物体1つに、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)に似たルーン1つを作り出す。その後、1回の即行アクションによって、この呪文のチャージを消費することで、この物体の場所に瞬間移動できる。ただし、次元界間の移動を行うことはできない。 [3.5e]									
心術	エンドレス・スランパー	lv:5	CM p98	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、永続的な睡眠状態となる(1日につき1回、目覚めるための再セーブ可能)。なお、この目標は、通常の刺激では目が覚めないが、ダメージを受けた場合、即座に目が覚める。また、この目標は、この方法で眠っている間は、食料と水が必要ない。 [3.5e]									
力術	カコフォニック・バースト	lv:5	SpC p65	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける。 [3.5e]									
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1d8点+1点/lv(最大+25点)のダメージを治療する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。 [3.5e]									
心術	サジェション、マス	lv:5	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [3.5e]									
召喚術	サモン・モンスター V	lv:5	PHB p230	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可变]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
幻術	シーミング	lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志・無効(目標)、意志・看破(遣取)	可(目標、不可)	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 術者は、目標の外見を変える。この呪文によって、身長を±1ftまで、体型を自在に変更させることができる。また、何らかの身体的特徴を隠したり、任意の身体的特徴を付け加えることもできる。さらに、その用途のために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを与える。 [3.5e]									
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 術者は、この呪文の発動時に薄暗い場所にいなければならない。この目標は影界に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルの距離を移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に放り出される(本文参照)。 [3.5e]									
幻術	シャドウ・エヴォケーション	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)	可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4lv以下の力術1つを真似る。ただし、セーブに成功した相手には、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか発生しない。(操影)の呪文は、影界内において増強される(DMG p148参照。)) [3.5e]									
変成術	シュアフットッド・ストライド、マス	lv:5	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“移動困難な地形(PHB p146)”による害を無視できるとともに、(登攀)判定に+2のボーナスを得る。 [3.5e]									
占術	スクライ・ロケーション	lv:5	CS p100	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定の場所1ヶ所を念視する(術者レベル判定の難易度を確認すること; 本文参照)。これに失敗した場合、以後24時間は、そこから1マイル以内には再度使用できない。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。[焦点具:銀の鏡1枚(1,000gp)] [3.5e]									
変成術	スベル・ヘイヴン	lv:5	Dr p150	音声、動作、焦点、ドラゴンマーク	1標準	自身	チャージ消費まで永続(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身のドラゴンマークに、発動時間が1ラウンド以下の、特定の呪文1つを蓄える(本文参照)。また、この蓄えられた呪文は、1回の割り込みアクションによって起動できる。[焦点具:本文参照;ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] (E) × ×									
死霊術	ソウル・シャクルズ	lv:5	BoVD, CoC	音声、動作、焦点、場所	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 護符1枚
	[悪] 術者は、特殊な護符1つを作成する。その後、これを持っている相手が死亡すると、この護符にその魂を閉じ込める。また、この護符を持っている場合、閉じ込められている魂を尋問できる(本文参照)。[場所要素:アンハロウ下かディセクレイト下] ※CoCでは、ソウル・トラップ呪文として収録。 [3e]									
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:5	PHB p246	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの範囲内の全てのクリーチャー
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、毎ラウンド50%の確率で、最も手近にいるクリーチャーを攻撃する(自身の仲間を含む; 自身のターンの開始時に判定を行う)。なお、この目標は、あらゆる攻撃手段を取りうるが、気絶状態のクリーチャーをあえて傷つけるようなことはない。 [3.5e]									
変成術	ダンシング・ブレード (PH2)	lv:5	PH2 p116	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、自立行動能力を得て、術者と同じマス目に留まり、1ラウンドにつき1回、隣接している敵1体に攻撃を行う(攻撃ボーナスは+1/lv+【対応能力値】修正値+武器の強化ボーナス;ダメージには【対応能力値】修正値を用いる; 指示は1回のフリー・アクション)。ただし、機会攻撃を行うことはできない。 [3.5e]									

系統	バード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/3]
力術	チャンネルド・サウンド・ブラスト	lv:5	CM p107	音声、動作	本文参照	本文参照	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この呪文は、呪文の完成までに使用した時間に応じて以下の効果を持つ。「1即行:1d4点/2lv(最大10d4点)の[音波]ダメージ(距離15ft)」,「1標準:1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージ(距離30ft)」,「1ラウンド:本文参照」,「2ラウンド:本文参照」。									
変成術	ディスクーダント・マレディクション	lv:5	CM p108	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[音波] 目標となったクリーチャー1体は、音声要素を持つ呪文を発動する毎に、「この目標および、この目標を中心とした半径10ft以内にいるクリーチャーに、2d6点の[音波]ダメージを与える」の効果を受ける。また、この目標は、(精神集中)判定に失敗すると、その呪文を失敗する(本文参照)。									
防御術	ディスペル・マジック、グレーター	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムーヴ・コース呪文と同様に、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。									
召喚術	ディメンジョン・ジャンパー	lv:5	CM p108	音声	1即行	自身および接触	1ラウンド/lv	なし、意志・無効(物体)	なし、可(物体)	[目標] 術者および、接触した物体1つ
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》術者は、1ラウンドにつき1回、1回の移動アクションによって、自身および最大荷重以下の装備品を、30ft以内に瞬間的に移動できる。また、目標となった物体1つを、同時に移動させることができる。									
防御術	テレパシー・ブロック	lv:5	BoED p104	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径80ftの放射
	この範囲内では、テレパシーによっては、意思の疎通を行うことができない。なお、この呪文の効果範囲は、この効果の受け手とともに移動する。									
変成術	ドラゴンサイト	lv:5	SpC, Dra	音声、動作、焦点	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「暗視(10ft/lv)」と、「非視覚的感知(5ft/lv)」、および「夜目」の能力を得る。また、距離による(視認)のペナルティが通常の1/2となる(PHB p71参照)。									
力術	ドラゴンマーク・ディメイン	lv:5	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	0ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、移動させることができない球体1つを作り出す(本文参照)。この範囲内にいる相手は、外側にいる相手に対して、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、術者が許可しない相手は、この範囲内に入ることができない。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									
幻術	ドリーム	lv:5	PHB p261	音声、動作	1分	無限	本文参照	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体はトランス状態となり、眠っている相手1体に伝言を届ける(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号など)で、この相手を明確に指定できなければならない。なお、眠らない相手に対しては、この伝言を伝えることができない。									
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	[目標] 睡眠状態の生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、セーブ(本文参照)に失敗すると、1d10点のダメージを受け、疲労状態(PHB p310)となり、以後24時間は、秘術呪文の使用回数を回復することができない(この目標が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号など)で、この目標を明確に指定できなければならない。									
防御術	ネグイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文はサイオニクスにしか作用せず、有効術者レベルに-2のペナルティを受ける。※XPH p65の「サイオニクスは魔法とは違う」かつ「専用の呪文やパワー」の選択ルールを採用している場合のみ使用する。									
防御術	ハーモニック・ヴォイド	lv:5	CS p103	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの球状の放射
	この範囲内では、音声要素を持つ呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度15+この呪文のレベル+その呪文レベル)が必要となる。									
防御術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (SpC, Dra)	lv:5	SpC, Dra	動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lv
	目標となったクリーチャーは、竜によっては知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「竜または竜の宝物に接触する」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。									
召喚術	ヒドゥン・ロッジ	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの正方形の建造物1つ
	(創造) 術者は、レオムズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様に、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つかロッジ1つを創造する。また、この建造物は周囲の風景に溶け込み、30ftを超えた距離からでは、見分けることが困難となる((生存)判定の難易度20)。※CArでは、レオムズ〜呪文として収録。									
心術	ヒロイズム、グレーター	lv:5	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、「恐怖」効果に対する完全耐性と、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpを得る。									
幻術	フィーヴァー・ドリーム	lv:5	CM p112	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド(解除可)+1ラウンド	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、以下の効果を受ける(意志・無効)。「この目標は、過労状態となり、呪文の発動と精神集中が妨害される(頑健セーブに成功すると、疲労状態に軽減される;本文参照)。また、この呪文の終了時に、1ラウンドの間、混乱状態となる。なお、この呪文は、相互作用によって強化される(本文参照)」。									
幻術	フォールス・ヴィジョン	lv:5	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径40ftの放射
	(幻覚) この範囲内が占術(念視)の目標となった場合、この範囲内は念視されず、その代わりに、術者が設定した、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の幻影が念視される。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影は停止する。[秘術呪文物質要素:翡翠の粉末(250gpぶん)]									
変成術	ブリンク、グレーター	lv:5	SpC, CAr, CD	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	《エーテル界呪文》術者は、自由にエーテル界を行き来し、失敗確率50%を得る(エーテル体が見えるか命中できる相手には20%;この両方を満たす相手には0%;待機アクションを使用した場合、本文参照)。また、効果範囲のダメージが1/2となり、攻撃時に不可視状態の利点を得る。※CDでは、インブルーグ・ブリンク呪文として収録。									
心術	フレンド・トゥ・フォー	lv:5	PH2 p125	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、幻影によって、最も近くにいる仲間1体を不倶戴天の敵と認識する。このことによって、その相手に対して、ダメージ1回を与えるまで、最善を尽くして攻撃を行う。ただし、その相手に対してダメージを与えた目標からは、この呪文が終了する。									
変成術	ボディ・ハーモニック	lv:5	SpC p209	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標1体は、1ラウンドにつき1回、術者が選択した能力値1つに1d10点の能力値ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化;5ラウンド以内に同じ能力値を2回選択することはできない)。また、この目標は、「聞き耳」判定に-20のペナルティを受ける。[焦点具:ゴブレット1つ(500gp)]									

系統	バード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:3/3]
心術	ボルツ・オヴ・ピテヴィルメント	lv:5	SpC, ECS…	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果] 光線1本以上
	[精神作用] 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって、黒い光線1本を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。(…CD, RtTEE)									[3.5e] (E) ○ ○
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	30分	意志・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[強制][精神作用] 術者は、動かすことができない霧の塊を作り出す(移動や視認は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブと【判断力】判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効; おそらく毎にこの効果を受ける)。									[3.5e]
召喚術	マジック・コンヴァレセンス	lv:5	PH2 p127	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	(治癒)[正] 術者は、この範囲内でいずれかの呪文が発動された場合、その呪文レベルに等しい値のダメージが治癒される(術者自身が発動した呪文を含む)。									[3.5e]
幻術	ミスリード	lv:5	PHB p288	動作	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、道取)	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 術者は、不可視状態となる(グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様; 1ラウンド/lv持続)。また、それと同時に、この呪文の距離内に、自身の分身1体を作り出す(メジャー・イメージ呪文と同様; 精神集中+3ラウンド持続)。									[3.5e]
幻術	ミラーージュ・アーケイナ	lv:5	PHB p288	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・看破(道取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(幻覚) 術者は、自然または人工の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、淵れ谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など; DMG p86参照)。また、視覚、聴覚、嗅覚、触覚に関する幻に加えて、この呪文は、建造物の幻を作り出すことができる。さらに、通常の建造物や自然の中であるかのように、この幻の中に隠れることができる。									[3.5e]
心術	モラリティ・アンダン	lv:5	FC1, BoVD	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 悪でない生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。この目標は、自身が持っていた価値観や忠誠のうち、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持する。ただし、それ以外の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。 <small>[秘術呪文物質要素: 聖印1つの粉末(PHB p124)]</small>									[3.5e]
変成術	リニュード・ヴィゴ	lv:5	PH2 p130	音声、動作	1標準	30ft	瞬間、1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径30ftの爆発内の全てのクリーチャー
	術者および目標となったクリーチャーは、疲労状態が除去される(過労状態の目標は、疲労状態に軽減される)。また、【耐久力】に+2のボーナスを得る(1ラウンド/lv持続)。									[3.5e]
幻術	リフレクティブ・ディスガイズ、マス	lv:5	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(道取)	可(無害)、不可	[目標] 人型生物1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) この目標の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つクリーチャーは、この目標の姿が、自身と同じ種族かつ同じ性別であるように見える(種族、性別、衣服が変更される; セーブ不可)。ただし、この目標の実際の造作、匂い、音などは変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持つクリーチャーは、このセーブを行うことができる。									[3.5e] ○ (F) ○
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	バード呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/3]
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、それぞれ別のクリーチャー1体を目標にできる(この完成時以外は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「4HD未満: 恐慌、昏睡、不調状態」, 「4~9HD: 恐慌、不調状態」, 「10HD以上: 不調状態」。									[3.5e]
占術	アナライズ・ドゥウェオマー	lv:6	PHB p198	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャーか物体
	術者は、1ラウンドにつき1回、視線が通っている目標1つを調べる(1回のフリー・アクション)。このことによって、魔法のアイテムは“起動方法と残りチャージ数”、クリーチャーと物体は“稼働している呪文とその術者レベル”を知覚できる。ただし、通常の呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。 <small>[焦点具: 宝石のレンズ1つ(1,500gp)]</small>									[3.5e]
変成術	アニメイト・オブジェクト	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 非装備中である、小型サイズの物体1つ/lv
	目標となった物体は、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)となる。術者は、これらの目標に、特定の相手1体を攻撃させることができる(命令の変更は1回の移動アクション)。なお、この呪文の目標にするに際して、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。									[3.5e]
変成術	イーグルズ・スプレッダー、マス	lv:6	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
幻術	イメージ、パーマナント	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破(道取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影が停止する。 <small>[物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)]</small>									[3.5e]
幻術	イメージ、プログラムド	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・看破(道取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) この呪文の発動時に、作動条件1つを決定すること。この条件が満たされると、術者が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。 <small>[物質要素: 翡翠の粉末(25gpぶん)]</small>									[3.5e]
死霊術	ウェイヴ・オヴ・ベイン	lv:6	BoVD p88	動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	[悪] 目標となったクリーチャーは、ひどい苦痛によって、朦朧状態(PHB p311)となる。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャーに対しては、この呪文の効果はない。									[3e]



系統	バード呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/3]
幻術	<b>ヴェイル</b>	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(進取)	可、不可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した場合には解除される)。なお、術者は、この目標を特定の個体に変装させようとする場合、(変装)判定を行わなければならない。また、この(変装)判定には+10のボーナスを得る。 [3.5e]									
防御術	<b>エンピリアル・エクスタシ</b>	lv:6	BoED p94	音声、動作	1ラウンド	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv
	目標は、苦痛による効果が全て取り除かれる。また、近接攻撃と遠隔攻撃から受けるダメージが1/2となるとともに、“[精神作用]効果に対する完全耐性”の能力を得る(すでに受けている効果は抑止される)。ただし、この目標は、技能判定や呪文の発動などの精神集中が乱される(本文参照)。 [3.5e]									
心術	<b>オトトズ・イレジスティブル・ダンス</b>	lv:6	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、踊る以外のアクションを行えないとともに、盾を使用できず、ACに-4のペナルティと、反応セーブに-10のペナルティを受ける。また、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンに機会攻撃を誘発する。 [3.5e]									
心術	<b>ギアス/クエスト</b>	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自発的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。 [3.5e]									
変成術	<b>キャッツ・グレイス、マス</b>	lv:6	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ、マス</b>	lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、2d8点+1点/lv(最大+30点)のダメージを治療する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。 [3.5e]									
変成術	<b>コントロール・ウェザー</b>	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [3.5e]									
召喚術	<b>サモン・モンスター VI</b>	lv:6	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
防御術	<b>シール・ポータル?</b>	lv:6	SpC, MotP, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	目標となった、ゲート呪文1つかポータル1つは封じられ、使用することができない。[物質要素:10ポンドの銀の延べ棒1つ(50gp)] ※FRCSでは、ゲート・シール呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	<b>シティ・ストライド</b>	lv:6	RoD p165	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズのクリーチャーか物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身が存在する共同体から100マイル以内の、行ったことがある別の共同体1つに瞬間的に移動する。ただし、いずれの共同体も、“小さな都市(DMG p134)”かそれ以上の大きさでなければならない。また、同時に1つ/3lvまでの目標を、その目標の最大荷重までの荷物と共に移動させることができる。 [3.5e]									
力術	<b>シャウト、グレーター</b>	lv:6	PHB, FRCS	音声	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となり(頑健・半減; 4d6ラウンド持続)、朦朧状態となる(頑健・無効; 1ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージが上昇する(頑健・半減; 手に持っている物体は反応・無効; 本文参照)。 [3.5e] ○ (F) ○									
力術	<b>シンパセティック・ヴァイブレーション</b>	lv:6	PHB p237	音声、動作、焦点	10分	接触	最大1ラウンド/lv	不可(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、支えなしで立っている構造物1つ
	[音波] 術者は、支えなしで立っている構造物(建物、橋、堤防など)1つに同調し、その内部からダメージを与える。この目標は、振動によって、1ラウンドにつき1回、2d10点のダメージを受ける(硬度は無視される)。なお、この呪文の発動時に、持続時間を何ラウンドにするのかを決定すること。 [3.5e]									
心術	<b>シンフォニック・ナイトメア</b>	lv:6	SpC p103	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用][呪い] 目標1体は呪いを受け、次に行った睡眠の後からは、【判断力】に基づき判定に-2のペナルティを受ける。また、睡眠を行うことによっては、完全な休息が得られなくなる(本文参照)。なお、この呪文は、スクライミング呪文の目標や、その所持品を持っている相手に対しても発動できる。[焦点具:小像1つ(1,000gp)] [3.5e]									
占術	<b>スクライミング、グレーター</b>	lv:6	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。 [3.5e]									
死霊術	<b>ソウル・リンク</b>	lv:6	FC1 p94	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、ステータス呪文(PHB p240)の効果と、テレパシー的なリンクを得るとともに、自身の[精神作用]効果に対するセーブに-4のペナルティを与える。また、精神集中によって、スクライミング呪文(PHB p239)の効果を使用できる(セーブ不可)。さらに、能力値1つに-2のペナルティを受けることを選択した場合、本文参照。 [3.5e]									
力術	<b>ダージュ</b>	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	50ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの爆発
	[音波] 術者は、死と破壊のエネルギーを呼び起こす。この範囲内にいる敵は、1ラウンドにつき1回、【筋力】および【敏捷力】に2点のダメージを受ける(頑健・無効; セーブに成功したラウンドは無効化)。 [3.5e] ○ (F) ○									
心術	<b>チャーム・モンスター、マス</b>	lv:6	PHB p248	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのクリーチャー、またはHDの制限なくクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標は、どの2体をとっても30ftの距離内にいなければならない。この目標は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [3.5e]									
変成術	<b>ニクシーズ・グレイス</b>	lv:6	SpC p155	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[水] 術者は、【敏捷力】に+6、【判断力】に+2、【魅力】に+8の強化ボーナスを得る。また、“水泳移動速度30ft(MM p305)”と、“ダメージ減少5/冷たい鉄”、および“夜目”の能力を得る。 [3.5e]									
占術	<b>ハインドサイト</b>	lv:6	SpC, CAd	音声、動作、物質	1時間	60ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	術者は、この範囲内で、以下のいずれかの過去1つに起きた出来事を見聞きする(本文参照)。「数日前」、「数週間前」、「数年前」、「数世紀前」。[物質要素:砂時計の形をしたダイヤモンド1つ(1,000gp)] [3.5e]									

系統	バード呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:3/3]	
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理	
	<small>(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わり、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の土気ボーナス、"[恐怖]と毒に対する完全耐性"の能力、+1d8点+1点/2lvの一次的hpを得る(いずれも12時間持続)。</small>										
死霊術	ビストウ・カース、グレーター?	lv:6	SpC, RoD...	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の強力な呪い1つを受ける。「能力値1つが1となる」、「能力値2つに-6のペナルティを受ける(最小でも1まで)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-8のペナルティを受ける」、「毎ターン、75%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。(…CD, BoVD)</small>										
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの"最短経路"1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する罫の回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罫のみ)」を知覚する。</small>										
変成術	フォクセス・カニング、マス	lv:6	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	<small>目標となったクリーチャーは、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。</small>										
幻術	プロジェクト・イメージ	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 術者の複製1体	
	<small>(操影)(影界呪文) 術者は、自身の幻影1つを作り出し、指示通りに行動させる(変更は1回の移動アクション)。この幻影は、視覚的、嗅覚的、音声的に術者と同一だが、実体を持たない。また、この幻影を通して、呪文の発動を行ったり、見聞きすることができる。ただし、この効果線を失った場合、本文参照。[物質要素:レプリカ1つ(5gp)]</small>										
力術	ヘヴンズ・トランペット	lv:6	BoED p108	動作、焦点、アルコン	1標準	120ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径120ftの爆発	
	<small>[善、音波] この範囲内にいる敵は、1d4ラウンドの間、麻痺状態(PHB p310)となる。ただし、術者は、アルコンでなければならない((アルコン)の副種別を持っていること; 呪文によるものでもおそらく可)。</small>										
力術	レイ・オヴ・ライト	lv:6	SpC p236	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本	
	<small>[光] 術者は、光の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)</small>										
召喚術	レヴナンス	lv:6	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、1ラウンド/lv以内に死亡した仲間の死体1つ	
	<small>(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、一時的に蘇生され、最大hpの1/2が治癒される。また、この目標は、自身を殺害した相手に対して、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、その他の判定に+1の土気ボーナスを得る。なお、呪文、レベル、【耐久力】が失われることはないが、通常通りの蘇生制限を受ける(PHB p298参照)。</small>										
防御術	レジスタンス、スベリアー	lv:6	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、セーブに+6の抵抗ボーナスを得る。</small>										
力術	レゾネイティング・アゴニイ	lv:6	CM p122	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
	<small>[音波] この近接接触攻撃が命中した相手は、吐き気がする状態となる(セーブ不可; 再セーブに成功したラウンドの間は、不調状態に軽減される)。また、この呪文は、ペインフル・エコーズ呪文(CM p116)との相互作用によって強化される(本文参照)。</small>										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>										







系統	バード呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		

系統	バード呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		

系統	バード呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		